

BRUKER

MANUAL



LASTET NED FRA

SpilleAutomat.com

Las Vegas Casino A/S

INNHold

Forord	3
Oppstart	4
Sjekkpunkter	4
Parametere	4
Oppfylling	5
Displayinformasjon	6
Etterfylling/vedlikehold	7
Tømming	7
Refillering	7
Refillalarm	7
Lamper	7
Knapper/Brytere	7
Myntvekt	7
Programskifte	8
Spillbeskrivelse	9 - 11
Kredit	9
Innsats	9
Gevinst	9
Bank	9
Hold/Step	10
«Features»	10
Bonus 7's meter	10
Risk	11
Supergame active	11
Utbetal	11
Minibrytere	12 - 16
Minibrytere hovedkort	12 - 14
Minibrytere CVB seddelakseptør	15
Minibrytere DVS seddelakseptør	16
Funksjonstest	17
Testspill	17
Testing av mynt	17
Testing av seddel	17
Testfunksjoner	18 - 37
Testmenyer	18
Hvordan utføre testfunksjoner	18
Lampe test	19 - 20
Telleverk test	21
Hjul test	22 - 23
7 segment display test	24
Minibryter test	25
Bryter og input test	26
Lyd test	27
Programmering av tid	28
Programmering av Bonus 7's Meter	29
Programmering av stedsnummer	30
Programmering av maskinnummer	31
Programmering av ID-nummer	32
Programmering av telefon nummer	33
Programmering av fri tekst	34
Alfanumerisk displaytest	35
9-pins kommunikasjonstest	36
25-pins kommunikasjonstest	37

INNHold

Servicemeny	38 - 60
Servicemeny	38
Hvordan utføre servicemeny	38
Refill direkte i utbetalingsenhet(er) /avlesning av beholdning	39
Utskrift av shortterm/kortidstelleverk	40 - 43
Utskrift av servicerapport	44 - 45
Utskrift av elektroniske telleverk	46 - 49
Utskrift av longterm	50 - 53
Programmering av maksimumbeløp i utbetalingsenhet(er)	54
Visning av shortterm i display	55
Visning av elektroniske telleverk i display	56
Avlesning av 10 siste gevinster	57
Tømming og opptelling av mynt i utbetalingsenhet(er)	58
Utskrift av longterm og shortterm	59
Overføring av data til håndterminal	60
Andre Servicefunksjoner	61-62
Full Ram Clear	61
Delvis Ram Clear	62
Feilmeldinger	63
Feilkoder	63
Meldinger	63
Tekniske data	64
Egne notater	65

FORORD

Las Vegas Casino A/S takker for at dere valgte en av våre **Mega Bonus Step Super** og vi håper den vil stå til deres forhåpninger.

For at kjøpet og driften skal bli mest mulig lønnsom for dere har vi utarbeidet en norsk manual som kan hjelpe dere med driften av maskinen. Denne manualen er ment for alle som skal drive maskinen til dagen, for mer tekniske detaljer ta kontakt med Las Vegas Casino serviceverksted på telefon 55196730.

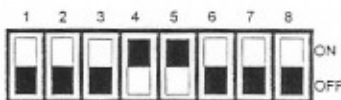
OPPSTART

SJEKKPUNKTER

1. Sørg for at alle plugger er på plass og sitter godt.
2. Maskin må stå på et jevnt og stabilt underlag.
3. Maskin må ikke utsettes for ekstrem varme eller fuktighet.
4. Kontroller at minibrytere for gevinstprosent og spillfunksjoner er i ønsket posisjon. Se side 12-14
5. Kople til nettspenning 220-240V AC. Maskin må være jordet.
6. Prøv ut testrutiner og juster volum til passe nivå. Volumjustering sitter på hovedkort., R 398.



OPTION SWITCH 1



OPTION SWITCH 2



ANBEFALT OG STANDARD MINIBRYTER OPPSETT.

Gevinst % = 80% - Bonus % = 10%
Gambling til maksimum 200 - Sakte Animasjonslys

Det er fritt opp til oppstiller å operere med andre bryteroppsett og noen steder er det nødvendig å tilpasse oppsettet slik at maskin yter maksimalt i forhold til spillmiljø.

PARAMETERE

Følgene parametre bør programmeres.

Maskin nummer	Identifiserer maskinen
Stedsnummer	Identifiserer plassen/stedet
ID nummer	Identifiserer automatnummeret.
Klokke	Brukes for å logge når maskin har vært besøkt.
Telefon nummer	Brukes til å vise servicetelefon dersom maskin gir feilmelding og går i ustand.

Dersom maskin ikke har fått tildelt maskin nummer eller stedsnummer vil meldingen «SETUP MACHINE» vises i displayet hver gang dører åpnes eller maskin slås på.

Andre parametre.

Diversjonsnivå Maksimum beholdning i utbetalingsenhet(er). Standard 500stk. 10kr. 200stk. 1kr.

Fri tekst Programmer din egen tekst som vil bli vist i display når maskin går i animasjons stilling.

Bonus 7's Meter Kan justeres men verdi vil ikke være reell.

Etter RAM CLEAR vil Bonus 7's Meter være 500 dersom en har valgt Autohold OFF og 1000 dersom en har valgt Autohold ON. Se minibrytere side 12-14.

Faste parametre.

Minimumbeløp i hopper før seddelakseptør stopper 1000kr.

Valgfrie parametre.

Maksimumbeløp i bank før seddelakseptør stopper 1500kr. Kan utkoples se minibrytere s. 12-14

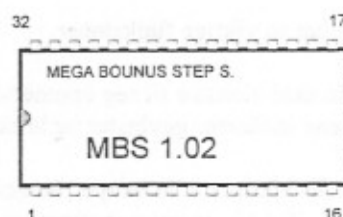
PROGRAM SKIFTE

1. Utfør **Servicemeny 10** tømning og opptelling av beholdning. *Se side 58.*
2. Skriv ned mekaniske tellere.
3. Ta eventuelt utskrift.
4. Slå av maskin .
5. Åpne servicedør.
6. Vipp ut E-prom
7. Sett i ny E-prom - rett vei
8. Utfør full Ram Clear. *Se side 5.*
9. Programmer maskin. *Se Testmeny 8, (9), 10, 11, 12, 13, 14. Se side 28-34.*
10. Dersom en ønsker annen maksimumsbeholdning utfør **Servicemeny 6**.
Standard er 500stk. 10Kr. 200 stk. 1kr.
11. Refiller maskin med **Servicemeny 1** eller lukk alle dører og refill gjennom myntinnkast.
12. Lås dører og kontroller om maskin er lukket ved å trykke på «**START**». Dersom maskin ikke gir testkreditter er maskin lukket og låst og klar for spill. En skal ikke få 400 i Kredit.

E-PROM VERSIONER

VERSION	KONTROLLSUM	UTG. DATO	MERKNADER	CHK. SUM
MBS 1.02	F3	18.08.96	1. UTGAVE	681EBB

Plasser E-PROM med dette merket rett vei



1Mbit E-PROM 27010

ETTERFYLLING/VEDLIKEHOLD

TØMMING

Nedenforstående prosedyre er en anbefalt prosedyre og bør brukes dersom en vil bruke avlesning av elektroniske telleverk for hver tømning.

Åpne dører. Kontroller beholdning og tøm kasse. Lukk dører og utfør eventuelt refill. Se under.

Åpne kassa dør og servicedør. Vri om refill nøkkel, nr 87000. Bla igjennom servicemeny «SHOW TØMMING» og bekreft «CLEAR METERS». Dersom en har printer vil shortterm bli slettet automatisk når kassadør lukkes. Ved avregning noter mekaniske telleverk.

REFILL

Refill prosedyren anbefales å utføre før avlesning av elektroniske telleverk utføres og mekaniske telleverk noteres ved tømning.

Alle dører må være lukket. Sett i og vri rundt refill nøkkel, nr. 87000.

Display viser total refill. Maskin kan også refilles direkte i utbetalingsenhet(er). Se *Servicemeny 1 side 39 for mer detaljert beskrivelse.*

Mynt går i retur når utbetalingsenhet(er) er fulle. Kontroller for sikkerhet skyld med en ekstra mynt. Mekanisk og elektronisk telleverk registrerer refill. Vri refillnøkkel tilbake og trekk ut.

REFILL ALARM

Dersom en kommer til en maskin som er gått tom har en mulighet til å registrere utbetaling uten å måtte refille, utbetale og deretter refille igjen. Sett i «utbetalingsnøkkel» ved siden av refillås og vri rundt. Trykk på «UTBETAL» knappen. Mekanisk og elektronisk ut-telleverk registrerer «utbetaling» uten at utbetalingsenhet reagerer. Betal eventuelt ventede kunder med penger i fra kasse. Utfør refill.

Elektronisk telleverk registrerer dato, tid og beløp som utbetales på denne måten.

LAMPER

Lampene har to viktige funksjoner.

1. Maskin skal «lokke» til seg oppmerksomhet.
2. Lampene indikerer gevinster og brukes i spillfunksjoner.

Det er derfor viktig at alle lamper fungerer til enhver tid. Utfør lampe test og skift ut defekte lamper. 12V 1.2W, (0,1A) og miniatyrlamper 12V 1.2W.

KNAPPER/BRYTERE

Knapper og brytere er slidedeler og bør kontrolleres jevnlig. Spesielt knapper og nivåfølere. Bruk test 4 input Se side 13.

MYNTVEKT

Myntvekten har en av de viktigste funksjonene i maskinen og bør jevnlig kontrolleres. Bruk mynttest. Dersom dårlig aksept, slå av nettspenning og kople løs myntvekt. Åpne servicedeksel og rengjør med fuktig duk eller egnet rensmiddel. Kontroller at myntvekt er innfestet og koplet ordentlig.

SPILL BESKRIVELSE

KREDIT

All mynt som blir lagt på maskin vil bli akkumulert i «KREDIT» på det alfanumeriske displayet. Myntvalører som aksepteres er for tiden: 1Kr., 5Kr., 10Kr. gml., 10Kr. ny og 20Kr.

Seddelvalører som aksepteres er for tiden 50Kr., 100Kr. og 200Kr.*

* Avhengig av bryter oppsett og E-PROM versjon på seddelakseptør.

000

KREDIT

Maksimum kredit er 430.
Maskin stopper å ta i mot seddel når kredit er større enn 200, og mynt når kredit er større enn 420.

INNSATS

Innsatsen pr. spill er kr. 1 eller kr. 2, pr. gevinstlinje. Innsatsen velges med «2Kr. INNSATS». Gevinstlinjer velges med knappene «1» til «5» eller alle gevinstlinjene med knappen «1-5». Gevinstlinjeknapper, innsatsknapp lyser konstant når de er valgt. Når minst en gevinstlinje er valgt kan spillet startes med «START». Hjulene vil da gå rundt og stoppe i en tap/gevinst posisjon.

GEVINST

Stopper hjulene i en gevinstposisjon vil man få gevinst i følge gevinsttabellen. Gevinsten vil bli vist i «WIN»-feltet og deretter får en mulighet til å øke eller tape gevinsten ved å trykke på «RISK» knappen. Dersom en ikke ønsker å riske trykkes «START» knappen ned og gevinst blir overført til «BANK» feltet på det alfanumeriske displayet. Dersom flere gevinstlinjer oppstår samtidig kan en med «UTBETAL» knappen hoppe over gevinst linjer en ikke ønsker å riske eller trykke på «START» for å annullere alle. Maksimum gevinst etter risk er begrenset oppad til maksimum 20Kr. pr. linje ved 1Kr. innsats og maksimum 40kr. p.r. linje ved 2Kr. innsats.

40

Maksimum gevinst p.r. linje
Kr. 40 ved 2Kr. innsats.

40 40

Hver gevinst vil bli overført
til BANK.

BANK

Hver gevinst vil bli overført og akkumulert i «BANK»-feltet. Dersom «KREDIT» er lavere enn det beløpet som trengs for å fortsette med samme linjevalg vil resterende beløp hentes i fra «BANK». Når «KREDIT» = 0 kan en trykke på «UTBETAL».

4000 40 0

Dersom «BANK» når 4000
vil maskin automatisk
betale ut. Ved 1500 vil
seddelakseptør stoppe.

SPILL BESKRIVELSE

HOLD/STEP

Dersom hjulene kommer i en taps posisjon men med 2 like symboler på en gevinstlinje vil en automatisk bli tilbudt hold. Dersom en ikke ønsker å holde hjulene kan en trykke på «START». Ønsker en å holde hjulene trykkes «HOLD/STEP» knappen(e) ned. Ved hjelp av minibryter 1-6 kan en velge mellom manuell eller automatisk hold. Dersom bryter står i off posisjon vil maskin automatisk holde hjulene med den høyeste vinnerkombinasjons muligheten. En må eventuelt slå av hold med «HOLD/STEP» knappen. Etter en gevinst kan maskin helt tilfeldig blinke på alle «HOLD/STEP» knappene og gi spilleren mulighet til å repetere gevinsten dersom alle «HOLD/STEP» knappene trykkes inn. Dersom hjulene kommer i en taps posisjon kan maskin tilfeldig gi 1-3 step. En kan da flytte hjul(ene) ned ett symbol for hvert stepp som blir tilbudt. Holder en inne «START» knappen vil maskin automatisk steppe fram til høyest oppnåelig gevinst. Maskin gir ikke nødvendigvis step mulighet selv om hjulposisjonene tilsier at gevinst er mulig dersom step hadde blitt tilbudt.

RISK

Dersom hjulene kommer i en gevinst posisjon kan en spille på tallene som er plassert på den ovale ringen med mulighet til å øke/tape oppnådd gevinst. Lysene hvil blinke mellom ett beløp lavere og ett beløp høyere enn oppnådd gevinst. Gevinsten blir det beløpet en klarer å stoppe lyset på. Beløpet er begrenset oppad til maksimum 200kr. eller 20/40 avhengig av minibryter 4 bank 1 og innsats. For hvert forsøk må en betale 1kr. pr. 20kr. gevinstmulighet.

«FEATURES»

Maskinen har ekstra gevinstmuligheter. :

1. Helt tilfeldig vil maskinen gi en bonus spinn med sikker gevinst.
2. Dersom maskinen gir gevinst vil den innimellom gi spilleren en sjanse til å repetere siste gevinst. En skal da prøve å stoppe de løpende lysene i «SUPER BONUS» symbolet. En får repetert gevinsten helt til en ikke klarer ferdigheten.
Sjansen for å treffe «SUPER BONUS» øker med innsatsen da antall opplyste ruter øker med innsatsen.
1-2kr. innsats vil tenne 2 lys
3-4kr. innsats vil tenne 3 lys
5-8kr. innsats vil tenne 5 lys
10kr. innsats vil tenne 8 lys

SPILL BESKRIVELSE

BONUS 7'S METER

8 8 8 8 8 8

Hvert 7 tall som ligger på en gevinstlinje etter en trekning vil bli akkumulert med 0.2 poeng p.r. linje p.r. innsats i BONUS 7'S METER display

Eks. spill på 3 linjer 1kr. innsats p.r. linje to 7ere på gevinst linjene vil gi

$$0.2 \times 1 \times 3 \times 2 \text{ poeng} = 1.6 \text{ poeng.}$$

Eks. spill på 4 linjer 2kr. innsats p.r. linje tre 7 ere på gevinst linjene vil gi

$$0.2 \times 2 \times 4 \times 3 \text{ poeng} = 4.8 \text{ poeng.}$$

Dersom maskin gir fult vindu med 7'ere, 9x7'ere, og en spiller på alle gevinstlinjer med 2Kr. innsats får en Bonus spill. Maskin teller ned 200 poeng i fra Bonus 7's meter og overfører dette til Gevinst og så til Bank. Deretter skal en prøve å stoppe det løpende lyset på underglasset i en av rutene med tall over 0. En får fortsette med denne ferdigheten helt til ruten med «0» blir opplyst. Dersom en treffer 200 ruten vil hjulene rotere å vise gevinst i form av 9x7'ere. De andre gevinstene vil kun bli vist i Gevinst og overført til Bank. For hver gevinst som blir gitt vil Bonus 7's Meter telle seg ned med tilsvarende poeng som gevinstbeløpet

Størrelse og antall spill på Bonus Meter er helt tilfeldig. Selv om en skulle få Bonus 7's Meter spill er det ikke gitt at en skal få premie utover de 9 7'ere som ble oppnådd før Bonus spillet.

Dersom gevinst oppnås vil ikke 7'ere gi Bonus 7's Meter poeng.

Første tall brukes ikke men vil stå å blinke. Dette tallet kan brukes til alarm lys.

Maksimum poeng er 9999.9

Det anbefales å ikke justere BONUS 7'S METER.

SUPER GAME ACTIVE

Dersom en skulle tape flere ganger på rad vil maskin helt tilfeldig lyse opp «SUPER GAME ACTIVE» og hjulene hvil rotere forskjellig vei. Displayet vil vise «1» i gevinstseksjon. For hvert spill hjulene lander i en tapsposisjon vil gevinstdisplayet akkumuleres med 1 begrenset oppad til 5. Første gang hjul lander med en gevinst på en spilt gevinstlinje vil maskin gi ekstra premie verdt verdien som stod sist i gevinstdisplayet ganger innsatsen.

Eks.

2Kr. innsats.

Display viser «4» mens man får to gevinstkombinasjoner som hver gir 10Kr. gevinst.

Total gevinst blir da $10 + 10 + 2 \text{ stk. «Bonus»} = (4 \times 2 \text{ kr.})$.

Total gevinst blir da $10 + 10 + (2 \times 4 + 2 \times 4) = 36 \text{ kr.}$

Dersom 3stk. 7'ere oppnås som første premie etter «tapsbonusen» vil «tapsbonusen» bli lagret og betalt ut ved første hjulkombinasjon som gir gevinst mindre enn 20.

UTBETAL

Ved utbetaling vil maskin først betale ut 10kr. og deretter 1kr.

Maskin betaler maksimum ut 50stk. 1kr. dersom 10kr. beholdning er tom.

Display viser «SE ETTER HINDRINGER I UTBETALINGS RENNE»

før maskin betaler ut.

MINIBRYTERE HOVEDKORT

SW 1



OPTION SWITCH 1



=OFF

- 1 - PROSENT
2 - PROSENT
3 - PROSENT
4 - PROSENT
5 - BONUS DUMP

se prosent tabell 64 % - 86%

se prosent tabell 64 % - 86%

se prosent tabell 64 % - 86%

se prosent tabell 64 % - 86%

ON=10%

OFF=6%

- 6 - AUTOHOLD

ON= autohold off - Bonus 7's Meter = 500

OFF= autohold on Bonus 7's Meter =1000

- 7 - MYNT ALARM

ON= Maskin går i lås og viser feilkode.

OFF= Maskin gir alarm og prøver å starte.

- 8 - SEDDEL STOPP

ON= Ingen grense på Bankbeløp.

OFF= Seddelakseptør stopper når

BANK>1500

PROSENT TABELL

	64	66	68	70	72	74	76	78	80	82	84	86	86	86	86	86
1	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
2	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
3	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
4	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON

SW 2



OPTION SWITCH 2



=OFF

- 1 - SLETT RAM
2 - N.U.
3 - SENSOR 1KR UTB.

ON= sletter ram etter bekreftelse

OFF= normalposisjon

Ikke i bruk.

- 4 - GAMBLING

ON= verifisering for 1kr. er utkopleet.

OFF= verifisering for 1kr. er innkopleet.

- 5 - ANIMASJONSLYS

ON= gambling til 100/200

OFF= kun til 20/40

- 6 - REFILL TILSTAND

ON= sakte animasjonslys

OFF= normalt animasjonslys

- 7 - UTBETALINGSBELØP

ON= refill kan utføres direkte når maskin går tom.

OFF= service- eller kassadør må åpnes og lukkes før refill blir akseptert eller en kan trykke på «UTBETAL»

- 8 - TEST

ON= betaler ut hele bankbeløpet

OFF= betaler ut bankbeløp til nærmeste 500 deretter i porsjoner på 500.

Maskin går i test ved å endre posisjon.

MINIBRYTERE HOVEDKORT

- 1.1 - 1.4 **PROSENTER** - STILL MINIBRYTERE NR. 1 - 4 DEN POSISJON SOM ØNSKES I HENHOLD TIL PROSENT TABELL.
- 1.5 **BONUS DUMP** - STILL INN HVOR STOR PROSENTANDEL AV GEVINSTENE SOM SKAL KOMME NÅR MASKIN GIR BONUSGEVINSTER.
- 1.6 **AUTOHOLD** - NÅR MASKIN GIR AUTOHOLD VIL BONUS 7'S METER GI 1000 POENG NÅR MASKIN IKKE GIR AUTOHOLD VIL BONUS 7'S METER GI 500 POENG DETTE GJELDER KUN VED 1. GANGS SETTING OG FØR KREDIT ER LAGT PÅ MASKIN. DERSOM BRYTER SETTES I OFF ETTER EN TIDS SPILL VIL BONUS 7'S METER BLI OPPJUSTERT TIL 1000 DERSOM DET ER LAVERE ENN 1000.
- 1.7 **MYNTALARM** - I ON STILLING VIL MASKIN GÅ I LÅS OG VISE FEILKODE INNTIL DEN SLÅS AV ELLER DØR(ER) ÅPNES VED MYNTKILING. I OFF STILLING VIL MASKIN GI ALARM, RESETTE OG PRØVE Å STARTE OPP IGJEN VED MYNTKILING.
- 1.8 **N.U.** DENNE BRYTEREN ER IKKE I BRUK.
- 2.1 **CLEAR RAM** - NÅR DENNE BRYTEREN ER PÅ HAR EN MULIGHET TIL Å SLETTE RAM DISPLAYET VIL VEKSE MELLOM «CLEAR ALL OF RAM» OG «PARTIAL RAM CLEAR». TYPE RAM CLEAR BEKREFTES MED UTBETAL KNAPPEN NÅR ØNSKET OPSJON VISES I DISPLAYET OG MÅ BEKREFTES I 5 SEKUNDER FØR VALG UTFØRES. KASSA DØR MÅ VÆRE ÅPEN. «PARTIAL RAM CLEAR» SLETTER ALT UTENOM HOPPERNIVÅ, MASKIN-NUMMER, STEDSNUMMER, MELDING OG TELEFON NUMMER.
- 2.2 **N.U.** DENNE BRYTEREN ER IKKE I BRUK.
- 2.3 **SENSOR** - NÅR DENNE BRYTEREN ER AV MÅ ALL 1KR. MYNT SOM 1KR SPOLE SLÅR UT BLI VERIFISERT AV FØLER PÅ 1KR SPOLEENHET FØR BANKBELØP BLIR REDUSERT VED UTBETALING. NÅR DENNE BRYTER STÅR PÅ VIL 1KR. MYNT IKKE BLI VERIFISERT OG BANKBELØP REDUSERES FOR HVER GANG SPOLE SLÅR. MASKIN GÅR I REFILL NÅR NEDRE NIVÅFØLER VISER TOMT RØR.
- 2.4 **GAMBLING** - I ON STILLING KAN EN RISKE/GAMBLE OPP TIL 100KR. VED 1KR. INNSATS OG OPP TIL 200KR. VED 2KR. INNSATS. I OFF STILLING KAN EN RISKE/GAMBLE OPP TIL 20KR. VED 1KR. INNSTAS OG OPP TIL 40KR. VED 2KR. INNSATS. HVER GEVINST SOM OPPNÅS KOSTER 1KR. PR. 20KR. GEVINST FORSKUDDSVIS.

MINIBRYTERE HOVEDKORT

2.5 ANIMASJONSLYS -

I ON STILLING VIL LYSENE TENNES OG SLUKKES SAKTE SLIK AT DET IKKE SKAL VIRKE FORSTYRRRENDE.

I OFF STILLING VIL LYSENE TENNES OG SLUKKES NORMALT.

2.6 REFILL TILSTAND -

I OFF STILLING VIL MASKIN GÅ I LÅS INNTIL DØR ÅPNES OG LUKKES.

I ON STILLING VIL MASKIN GÅ UT AV LÅS NÅR REFILL NØKKEL VRIES RUNDT.

2.7 UTBETALINGSBELØP -

I ON STILLING VIL MASKIN BETALE UT FØRST TIL NERMESTE 500 OG DERETTERER 500 HVER GANG EN TRYKKER PÅ UTBETAL.

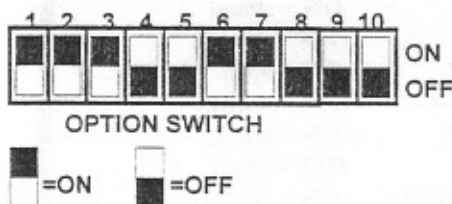
I OFF STILLING VIL MASKIN BETALE UT HELE ELLER PROGRAMMERT BANKBELØPET INNTIL BANK=0.

2.8 TEST-

NÅR EN FORANDRER POSISJON PÅ BRYTER VIL MASKIN GÅ I TEST OG TESTMENY BLIR TILGJENGELIG. NÅR DØR LUKKES GÅR MASKIN UT AV TEST.

MINIBRYTERE SEDDELAkseptør TYPE CVB

CPU CRM8T6



Standard oppsett. Bryter 4 og 5 kan også settes på.

- | | |
|--------------------------|--|
| 1 - 50KR ENABLE /DISABLE | ON=åpen
OFF=stengt |
| 2 - 100KR ENABLE/DISABLE | ON=åpen
OFF=stengt |
| 3 - 200KR ENABLE/DISABLE | ON=åpen
OFF=stengt |
| 4 - ACCEPT DIRECTIONS | ON=2-veis aksept
OFF=4-veis aksept |
| 5 - HIGH SECURITY | ON=høy sikkerhet
OFF=standard sikkerhet |
| 6 - CREDIT TIMING | ON=60/300 (ms.på/av)
OFF=50/50 (ms.på/av) |
| 7 - CREDIT MULTIPLIER | Se kreditpuls-tabell |
| 8 - CREDIT MULTIPLIER | Se kreditpuls-tabell |
| 9 - N.U. | Ikke i bruk |
| 10 - N.U. | Ikke i bruk. |

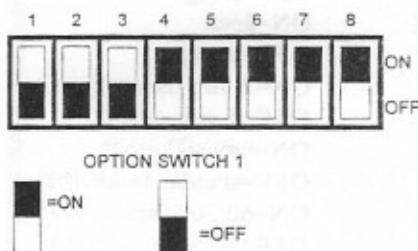
KREDITPULS TABELL

	SW 7	SW 8
20 kredit/ base seddel	ON	ON
4 kredit/base seddel	OFF	OFF
1 kredit/base seddel	OFF	ON
5 kredit/base seddel	ON	OFF

50Kr.= base seddel

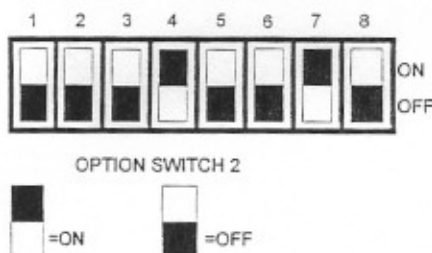
MINIBRYTERE SEDDELAKSEPTØR TYPE DIVERSIFIED GBA™

DIP 1 - SEDDELVALG

CPU NORWAY 15
V 1.70S

- 1 - 50KR ENABLE /DISABLE ON = stengt
OFF = åpen
- 2 - 100KR ENABLE/DISABLE ON = stengt
OFF = åpen
- 3 - 200KR ENABLE/DISABLE ON = åpen
OFF = stengt
- 4 - 500KR ENABLE/DISABLE ON = stengt
OFF = åpen
- 5 - KANAL 5 ENABLE/DISABLE ON = stengt
OFF = åpen
- 6 - KANAL 6 ENABLE/DISABLE ON = stengt
OFF = åpen
- 7 - KANAL 7 ENABLE/DISABLE ON = stengt
OFF = åpen
- 8 - STACKER ON = med stacker
OFF = uten stacker

DIP 2 - PULSVALG

CPU NORWAY 15
V 1.70S

- 1 - ANTALL KREDIT PULSER Se tabell
- 2 - ANTALL KREDITPULSER Se tabell
- 3 - ANTALL KREDITPULSER Se tabell
- 4 - HASTIGHET KREDITPULSER ON= 50/50msek - on/off
OFF=50/300msek - on/off
- 5 - KALIBRERING ON= kalibrering
OFF= normal
- 6 - KALIBRERING ON=kalibrering)
OFF= normal)
- 7 - STACKER TYPE ON= USV/DSV VCB
OFF= Uten stacker LHD
- 8 - N.U. Ikke i bruk

KREDIT/PULS-TABELL

PULSVALG	SW1	SW2	SW 3
1 PULS/10KR	OFF	OFF	OFF
2 PULSER/10KR	OFF	OFF	ON
3 PULSER/10KR	OFF	ON	OFF
4 PULSER/10KR	OFF	ON	ON
5 PULSER/10KR	ON	OFF	OFF
10 PULSER/10KR	ON	OFF	ON
20 PULSER/10KR	ON	ON	OFF
100 PULSER/10KR	ON	ON	ON

FUNKSJONS TEST

TESTSPILL

Alt test spill må foregå med åpen servicedør. Da vil kredit og bankbeløp akkumuleres men ikke påvirke elektroniske eller mekaniske telleverk.

Når display viser «0» i alle posisjoner kan en trykke «START» og en får automatisk 400 i kredit.

Linjer og innsats velges som ved vanlig spill. Når en oppnår gevinst og RISK/GAMBLING blir tilbudt

kan en holde «HOLD/STEP» nr. 3 nede samtidig som «RISK» og en får sikker gevinst ved gambling. Dersom

en holder «HOLD/STEP» nr. 1 nede samtidig som «RISK» får en sikkert tap ved gambling.

Ved å holde nede «START» og «HOLD/STEP» nr. 3 vil en få fullt vindu med 7 ere. Har en samtidig valgt alle linjer og 2Kr innsats vil en få mulighet til å teste «BONUS 7's METER».

«BONUS 7's METER» vil akkumulere seg ut i fra den verdi som vises før servicedør ble åpnet og vil gå tilbake til reell verdi når servicedør lukkes. Ved å holde «RISK» nede samtidig som

«HOLD/STEP» kan en steppe hjul fram til ønsket symbol. Deretter kan en trykke på «START» og

maskin vil gi gevinst i henhold til linjevalg og innsats. Ved å holde nede «HOLD/STEP» nr.2 samtidig med «START» får en mulighet til å teste «SUPERGAME ACTIVE».

TESTING AV MYNT

Ønsker en å teste mynt, må kassa dør være åpen. En kan da teste all kassamynt uten at dette påvirker telleverk.

Testmynt vil gå til kasse og KREDIT display akkumuleres uten at mekaniske eller elektroniske telleverk blir

påvirket. Når test er utført kan en ta tilbake testmynt, dersom de er lånt fra egen beholdning.

Dersom en ønsker å teste utbetalingsmynt 1Kr. og 10Kr. ny, må en holde nede «UTBETAL»

samtidig med «HOLD/STEP» nr. 1 for å få utbetalt 1Kr. og/eller «UTBETAL» samtidig med «HOLD STEP»

nr. 2 for å få utbetalt 10Kr. ny. En vil da få utbetalt 5 mynt av respektive verdier som må puttes på

myntinnkastet før dør lukkes. Maskin stopper å ta i mot utbetalt mynt når alt er puttet på. Dersom en lukker

servicedør uten å putte på utbetalt mynt vil maskin «ule» og display vise

« 5 TESTMYNT »/ «OPEN DOOR». En har da ca. 10 sek. for å kunne åpne servicedør igjen.

Skal en allikevel gjøre feil ?!?!!, må mynten ikke refilles eller legges direkte i hopper. Legg mynten direkte i

kasse slik at kassabeløp blir pluss og oppveier hopper minus tellere ved oppgjør.

Dersom en ønsker å teste om utbetalingsmynt går til kasse når hopper er full, kan en simulere

«hopper full» ved å trykke ned «UTBETAL» når mynt puttes på. Da vil begge «LED» på diversjons-

kort lyse opp og mynt gå til kasse. La mynten ligge i kasse. Når dør lukkes vil mynt som har gått til

kasse bli talt opp på kassetelleverk. Dersom hopper(e) er overfylt, slik at LED lyser opp også etter

utbetaling av testmynt kan en trykke ned «RISK» knappen og begge LED vil da slukke og mynt vil gå til utbetalingsenhet(er).

TEST AV SEDDEL

En kan også teste seddel med åpen servicedør. Seddelakseptør vil akseptere seddel dersom 10Kr. hopper beholdning er lik eller større enn 1000Kr.

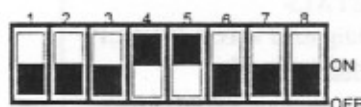
Skulle en ønske å teste seddelakseptør selv om beholdning i 10kr. hopper er mindre enn 1000Kr. må også kassa dør åpnes.

TEST FUNKSJONER

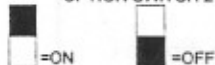
TEST MENYER

TST LAMPS	1	LAMPETEST
TST METERS	2	MEKANISK TELLEVERK TEST
TST REELS	3	HJUL TEST
TST LEDS	4	DISPLAY TEST
TST DIL SW	5	MINIBRYTER TEST
TST SWITCH	6	BRYTER TEST
TST TUNE	7	LYD TEST
TST SET TIME	8	PROGRAMMERING AV DATO OG TID
TST 7'S METER	9	PROGRAMMERING AV «BONUS 7's METER»
TST LOC. NUMBER	10	PROGRAMMERING AV STEDSNUMMER
TST MACH. NUMBER	11	PROGRAMMERING AV MASKIN NUMMER
TST COMPANY. ID	12	PROGRAMMERING AV AUTOMAT NUMMER
TST TEL. NUMBER	13	PROGRAMMERING AV SERVICETELEFON NUMMER
TST MESSAGE	14	PROGRAMMERING AV FRI TEKST
TST LWRITER	15	TEST AV ALFANUMMERISK DISPLAY
TST 9 RS232 0	16	TEST AV KOMMUNIKASJONSPORT 0 - 9PIN
TST 25 RS232 1	17	TEST AV KOMMUNIKASJONSPORT 1 - 25PIN

HVORDAN UTFØRE TESTFUNKSJONER



OPTION SWITCH 2



START

UTBETAL

RISK

2

3

4

5

1

Åpne servicedør

2

Endre posisjon på minibryter 8 - Bank 2

3

Trykk og bla med «START» for å velge test.

4

Trykk på «UTBETAL» for å utføre test.

5

Trykk på «RISK» for å avslutte test.



Test funksjonene er der for å hjelpe deg å finne eventuelle feil. Bruk dem.

TESTFUNKSJONER

[1]

TEST 1 - LAMPETEST

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1.

Bla med «START» til «TST LAMPS 1» vises i displayet.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST LAMPS 1

2.

Trykk på «UTBETAL». «HOLD/STEP» nr.1, «HOLD/STEP» nr. 2 og «RISK» lyser opp. «START» slukker.

3.

Trykk på «HOLD/STEP» nr. 1 dersom en ønsker automatisk lampetest. Lampetest avsluttes når ferdig.

4.

Trykk på «HOLD/STEP» nr. 2 dersom en ønsker manuell lampetest. Lamper lyser opp i henhold til sekvens for hvert knappetrykk. XX=Lampenummer.

STROBE XX

XX er første lampe på strobe

5.

Trykk på «RISK» for å avslutte lampetest.

XX

Enkel lampe test der XX er lampenr.

LAMPESEKVENNS

1. TOP GLASS ALLE

2. UNDERGLASS ALLE

3. KNAPPER ALLE

4. STROBE 1-8 : (VISER FØRSTE LAMPE PÅ STROBE)

1 - 17 - 33 - 49 - 65 - 81 - 97 - 113

5. ENKLE LAMPER :

TOP GLASS - 80 - 26 - 122 - 42 - 106 - 58 - 90 - 59 - 76 - 74 - 61 - 75 - 60 - 89 - 43 - 105 - 27
121 - 11 - 100 - 9 - 25 - 41 - 57 - 73 - [1 - 2 - 3 - 17 - 18 - 19 - 33 - 34 - 35] - 15 - 31
48 - 56 - 63 - 71 - 79 - 95 - 116 - 22 - 111 - 94 - 46 - 87 - 100 - 12 - 93 - 55 - 16 - 32

UNDERGLASS - 119 - 30 - 109 - 13 - 29 - 45 - 54 - 7 - 23 - 39 - 47 - 62 - 68 - 77 - 84 - 91 - 104 - 107
110 - 38 - 49 - 65 - 81 - 97 - 113 - 126 - 112 - 99 - 96 - 82 - 78 - 66 - 64 - 50 - 70
86 - 92 - 102 - 108 - 118 - 4

KNAPPEPANEL - 5 - 120 - 14 - 52 - 88 - 37 - 53 - 69 - 85 - 101 - 117 - 21 - 124

[1]



TEST FUNKSJONER

[2]

TEST 2 - MEKANISKE TELLERE

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1.

Bla med «START» til «TST METERS 2» vises i displayet.

TST METERS 2

2.

Trykk på «UTBETAL», «RISK», «HOLD/STEP» nr. 1 og «HOLD/STEP» nr. 2 knappene trer i funksjon.

3.

Trykk på «HOLD/STEP» nr. 1 dersom en ønsker automatisk meter test. Alle telleverk teller opp ett tall. Meter test avsluttes når ferdig og display viser «PRESS START 0».

TST METERS XX

XX er teller-/output nr.

4.

Trykk på «HOLD/STEP» nr. 2 dersom en ønsker manuell meter test. Telleverk teller opp 1 tall etter hvert knappetrykk.

5.

Trykk på «RISK» for å avslutte telleverk test.

INN

UT

REFILL

KASSE

123456

123456

123456

123456

Telleverk vil få en impuls i rekkefølgen

INN - UT - REFILL - KASSE

16 17 18 19

TEST FUNKSJONER

[3]

TEST 3 - HJUL

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST REELS 3

X Y

X er posisjon nr. på hjul 1. Y er posisjonen på siste hjul som ble steppet.

SYM NR

Symbolet på linje 1 vil vises i displayet for det hjulet som sist ble «steppet». Nr på symbolet vises lengst til venstre

XX Y

1. Bla med «START» til «TST REELS 3» vises i displayet.

2. Trykk på «UTBETAL»,. Alle «HOLD/STEP» knappene, «RISK» og «1-5» vil lyse opp.

3. Trykk på «UTBETAL». Hjulene vil lande med siste symbol på gevinstlinje 1. (se neste side for hjulbånd oversikt).

4. Step hjulene et symbol ned med «HOLD/STEP» knappen(e). Når ønskede symbol vises i vinduet kan en kontrollere premien på gevinstlinjene ved å trykke og holde nede «1-5» knappen. Displayet vil vise « XX Y » der XX er gevinstbeløp ved 1Kr. innsats og Y er gevinstlinjenummer.

5. Trykk på «RISK» for å avslutte hjultest.

TEST FUNKSJONER

[4]

TEST 4 - 7 SEGMENT DISPLAY

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1.

Bla med «START» til «TST LEDS 4» vises i displayet.

2.

Trykk på «UTBETAL», «RISK» og «HOLD/STEP» nr. 1 og nr. 2 lyser opp. Display viser «TEST LEDS ».

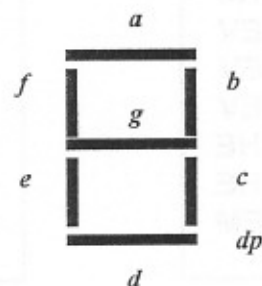
Trykk på «HOLD/STEP» nr. 1 for å få automatisk test eller «HOLD/STEP» nr. 2 for å få manuell test, bla for hvert segment. Displayene lyser opp i rekkefølgen : alle, a,b,c,d,e,f,g, og dp .

3.

Trykk på «RISK» for å avslutte displaytest..

TST LEDS

4



TESTFUNKSJONER

[5]

TEST 5 - MINIBRYTERE

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1. Bla med «START» til «TST DIL SW 5» vises i displayet.

TST DIL SW 5

2. Trykk på «UTBETAL». «RISK» lyser opp og displayet viser minibryter innstillingen i form av «1» og «0» der «1»=PÅ og «0»=AV. Bryterbankene er adskilt med et punktum. Bank 1 er de 8 første 1-ere og 0-ere.

10011000.00010000

3. Trykk på «RISK» for å avslutte minibrytertest.

TEST FUNKSJONER

[6]

TEST 6 - BRYTERE OG «INPUTS»

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1.

Bla med «START» til «TST SWITCHES 6» vises i displayet.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST SWITCHES 6

2.

Trykk på «UTBETAL» for å starte testen. Displayet viser «TST SWITCHES XX» der XX er bryter/ input nr. Når en bryter blir aktivisert vil XX forandre verdi og maskin vil gi fra seg en lyd.

TST SWITCHES XX

3.

Trykk på «RISK» for å avslutte bryter-/ input-test.

INPUT OVERSIKT

KNAPPER	NIVÅFØLERE	MINIBRYTERE
72=UTBETAL 69=RISK 64=HOLD STEP hjul 1 65=HOLD STEP hjul 2 66=HOLD STEP hjul 3 73=LINJE VALG 1 74=LINJE VALG 2 75=LINJE VALG 3 76=LINJE VALG 4 77=LINJE VALG 5 78=LINJE VALG 1-5 71=2KR INNSATS 70=START	8=ØVRE NIVÅFØLER 1KR. 9=10KR HOPPER HØY 12=10KR. HOPPER LAV 13=NEDRE NIVÅFØLER 1KR	32=SW 1-1 33=SW 1-2 34=SW 1-3 35=SW 1-4 36=SW 1-5 37=SW 1-6 38=SW 1-7 39=SW 1-8
	ANDRE 16=KASSEDØR 17=SERVICE DØR 18=UTBETAL FOR HÅND NØKKE 19=REFILL NØKKE	40=SW 2-1 41=SW 2-2 42=SW 2-3 43=SW 2-4 44=SW 2-5 45=SW 2-6 46=SW 2-7 47=SW 2-8
KREDIT INNGANGER 0=20KR 1=10KR GML. 2= 5KR 3=10KR NY 4=1 KR 6=SEDDER 50/100/200	HJUL OPTO 48=HJUL 1 49=HJUL 2 50=HJUL 3 23=UTBETALINGS OPTO 1KR	



Bryter 47, 17 og 69 bør brukes sist da de enten avbryter eller avslutter testfunksjon.

TEST FUNKSJONER

[7]

TEST 7 - LYD

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

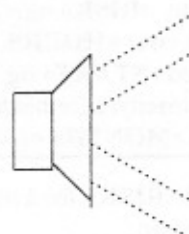
2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST TUNE

7



1. Bla med «START» til «TST TUNE 7» vises i displayet.

2. Trykk på «UTBETAL». «RISK» lyser opp og maskin spiller melodi.

3. Trykk på «RISK» for å avslutte lydtest.

TEST FUNKSJONER

[8]

TEST 8 - PROGRAMMERING AV TID

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST SET TIME 8

12.05 04.01.96

Eksisterende tid

HOURS 12

Retting av timer (0-23)

MINUTES 05

Retting av minutter (0-59)

SECONDS 00

Retting av sekunder(0-59)

DAY 04

Retting av dag(1-31)

MONTH 01

Retting av måned (1-12)

YEAR 96

Retting av år (95-99)

12.05 05.01.96

Ny tid og dato

1. Bla med «START» til «TST SET TIME 8» vises i displayet.
2. Trykk på «UTBETAL» maskin viser et kort øyeblikk tid og dato. «RISK» og «2Kr INNSATS» lyser opp og displayet viser «HOURS XX» der XX er time. Juster med «START» og lagre med «UTBETAL». Gjenta prosedyre for henholdsvis «MINUTES», «SECONDS» «DAY», «MONTH» og «YEAR».
3. Trykk på «RISK» for å avslutte programmering av klokke. Display viser :
Ny tid og dato et kort øyeblikk og deretter «TST SET TIME 8».

Ved justering av klokke vil tiden alltid gå tilbake til tidspunktet som software ble laget.

Dersom en ønsker å kontrollere tiden må en åpne/lukke dør.

TEST FUNKSJONER

[9]

TEST 9 - PROGRAMMERING AV BONUS 7'S METER

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST 7'S METER 9

BONUS 7'S METER

START = (+) 2Kr INNSATS = (-)

Bonus 7's Meter kan justeres i

fra 500 til 9990 i step på 10.

Bonus 7's Meter vil alltid starte på

500 når en prøver å endre verdi.

ADVARSEL

!

Verdien som settes er ikke reell og bør derfor kun justeres i spesielle tilfeller. Maskinen vil på lang sikt prøve å arbeide seg mot det reelle tallet. Standard verdier er 500 uten autohold og 1000 med autohold ved 1.gangs oppstart.

TEST FUNKSJONER

[10]

TEST 10 - PROGRAMMERING AV STEDSNUMMER

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST LOC. NUMBER10

STEDS NR. 000000

1. Bla med «START» til «TST LOC. NUMBER10» vises i displayet.

2. Trykk på «UTBETAL» display viser «STEDS NR. 000000». Alle «HOLD/STEP», linjevalg «1», «2», «3» og «RISK» lyser opp. En kan nå legge inn 6 tegn for stedsnavn/stedsnummer. Tillatte tegn er 0-9 og A-Z.

3. Juster til ønsket tegn ved å trykke på knappene.
«HOLD/STEP» nr. 1 justerer tegn 1.
«HOLD/STEP» nr. 2 justerer tegn 2.
«HOLD/STEP» nr. 3 justerer tegn 3.
Linjevalg «1» justerer tegn 4, Linjevalg «2» justerer tegn 5 og Linjevalg «3» justerer tegn 6.

4. Trykk på «RISK» for å avslutte og lagre stedsnavn.

Tegnene i stedsnummer kan kun justeres opp i fra 0-9 og A-Z. Dersom en går for langt må en justere opp til en kommer tilbake til utgangspunktet. Dersom maskin ikke er blitt programmert med maskin nummer eller stedsnummer vil maskin gi lyd alarm og vise «SET UP MACHINE» i displayet hver gang dører lukkes eller maskin blir slått av/på. Maskin kan settes i drift selv om disse parametere ikke er programmert..

0 123456789ABCDEFGHIJKLMNPKQRSTUVWXYZ

REKKEFØLGE PÅ TEGN SOM KAN PROGRAMMERES

TEST FUNKSJONER

[11]

TEST 11 - PROGRAMMERING AV MASKINNUMMER

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST MACH.NUMBER11

MASKIN NR 000000

1. Bla med «START» til «TST LOC NUMBER11» vises i displayet.

2. Trykk på «UTBETAL» display viser «MASKIN NR 000000»
Allé «HOLD/STEP», linjevalgknapp «1», «2», «3» og
«RISK» lyser opp. En kan nå legge inn 6 tegn for maskinnavn/
maskinnummer. Tillatte tegn er A-Z og 0-9.

3. Juster til ønsket tegn ved å trykke på knappene.
«HOLD/STEP» nr. 1 justerer tegn 1,
«HOLD/STEP» nr. 2 justerer tegn 2,
«HOLD/STEP» nr. 3 justerer tegn 3
Linjevalg «1» justerer tegn 4, Linjevalg «2» justerer tegn 5
og Linjevalg «3» justerer tegn 6.

4. Trykk på «RISK» for å lagre maskinnummer.

Tegnene i maskinnummer kan kun justeres opp i fra 0-9 og A-Z.
Dersom en går for langt må en justere opp til en kommer tilbake til utgangspunktet.
Dersom maskin ikke er blitt programmert med maskin nummer eller stedsnummer vil maskin gi lyd alarm og vise «SET UP MACHINE» i displayet hver gang dører lukkes eller maskin blir slått av/på. Maskin kan settes i drift selv om disse parametere ikke er programmert..

0 123456789ABCDEFGHIJKLMNPKQRSTUVWXYZ

REKKEFØLGE PÅ TEGN SOM KAN PROGRAMMERES

TEST FUNKSJONER

[12]

TEST 12 - PROGRAMMERING AV ID-NUMMER

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST COMPANY.ID 12

ID NR 000000

Tegnene i ID-nummer kan kun justeres opp i fra 0-9 og A-Z. Dersom en går for langt må en justere opp til en kommer tilbake til utgangspunktet.

1. Bla med «START» til «TST COMPANY.ID 12» vises i displayet.
2. Trykk på «UTBETAL» display viser «ID NR 000000» «HOLD/STEP», linjevalgknapp «1», «2», «3» og «RISK» lyser opp. En kan nå legge inn 6 tegn for ID-/Automatnummer. Tillatte tegn er A-Z og 0-9.
3. Juster til ønsket tegn ved å trykke på knappene.
«HOLD/STEP» nr. 1 justerer tegn 1,
«HOLD/STEP» nr. 2 justerer tegn 2,
«HOLD/STEP» nr. 3 justerer tegn 3
Linjevalg «1» justerer tegn 4, Linjevalg «2» justerer tegn 5 og Linjevalg «3» justerer tegn 6.
4. Trykk på «RISK» for å lagre maskinnummer.

0 123456789ABCDEFGHIJKLMNPKQRSTUVWXYZ

REKKEFØLGE PÅ TEGN SOM KAN PROGRAMMERES

TEST FUNKSJONER
[13]

TEST 13 - PROGRAMMERING AV TELEFON NUMMER

**HOLD
STEP**

**HOLD
STEP**

**HOLD
STEP**

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

**2Kr
INNSATS**

START

1.

Bla med «START» til «TST TEL NUMBER13» vises i displayet.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST TEL NUMBER13

2.

Trykk på «UTBETAL» display viser «TEL 00000000» og alle «HOLD/STEP», alle linjevalg knapper og «RISK» lyser opp. Tilfalte tegn er 0-9.

TEL 00000000

Telefon nummeret vil vises i displayet når maskin går i ustand.

3.

Juster til ønsket telefon nummer.
 «HOLD/STEP» nr. 1 justerer siffer nr. 1
 «HOLD/STEP» nr. 2 justerer siffer nr. 2
 «HOLD/STEP» nr. 3 justerer siffer nr. 3
 Linjevalg knapp «1» justerer siffer nr 4.
 Linjevalg knapp «2» justerer siffer nr 5.
 Linjevalg knapp «3» justerer siffer nr 6.
 Linjevalg knapp «4» justerer siffer nr 7.
 Linjevalg knapp «5» justerer siffer nr 8.

4.

Trykk på «RISK» for å lagre telefon nummer og avslutte programmering.

TEST FUNKSJONER

[14]

TEST 14 - PROGRAMMERING AV FRI TEKST

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1.

Trykk og bla med «START» knappen til «TST MESSAGE 14» vises i displayet.

2.

Trykk på «UTBETAL». Displayet fylles med 16 tegn der to av tegnene blinker.

3.

Trykk på «UTBETAL» for å endre det venstre av de to tegnene som blinker. Gyldige tegn er A-Z og 0-9.

4.

Trykk på «START» for å endre posisjon.

5.

Trykk på «RISK» for å lagre tekst og avslutte programmering.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST MESSAGE 14

0000000000000000

Dersom det bare står «0» vil ingen tekst vises i animasjonsstilling.

A000000000000000

Dersom ett tegn endres vil maskin vise tekst i animasjonsstilling.

0 123456789ABCDEFGHIJKLMNPKQRSTUVWXYZ

REKKEFØLGE PÅ TEGN SOM KAN PROGRAMMERES

TEST FUNKSJONER

[15]

TEST 15 - TEST AV ALFANUMMERISK DISPLAY

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALFANUMMERISK DISPLAY

TST LWRITER 15

A TEST MESSAGE

1. Trykk og bla med «START» knappen til «TST LWRITER 15» vises i displayet.
2. Trykk på «UTBETAL». Displayet viser «A TEST MESSAGE».
3. Trykk på «RISK» for å avslutte displaytest.

TEST FUNKSJONER

[16]

TEST 16 - TEST AV 9 PINS KOMMUNIKASJONSPORT

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1.
2.
3.
4.

Trykk og bla med «START» knappen til «TST 9 RS232 0 16» vises i displayet.

Kople til printer til 9-pins kommunikasjonsport på hovedkort.

Trykk på «UTBETAL» for å utføre test.

Trykk på «RISK» for å avslutte kommunikasjonstest

ALPHANUMMERISK DISPLAY

TST 9 RS232 0 16

NO PRINTER

Dersom printer ikke er koplet til eller kommunikasjon ikke fungerer, kommer denne meldingen.

A TEST MESSAGE CHANNEL 0

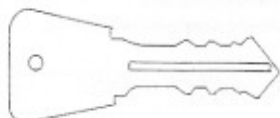
Dersom kommunikasjon/printer fungerer kommer denne utskriften på printerpapir.

SERVICE MENY

SERVICE MENYER

1. HND PAFYLL	0	REFILL DIREKTE I UTBETALINGENHET (ER)
2. PRT TOMMING		UTSKRIFT AV TØMMERAPPORT
3. PRT SERVICE		UTSKRIFT AV SERVICERAPPORT
4. PRT METERS		UTSKRIFT AV ALLE ELEKTRONISKE TELLEVERK
5. PRT LONGTERM		UTSKRIFT AV LONGTERM
6. HOP.ROR DIVERTS		PROGRAMMERING AV DIVERSJONSNIVÅ I UTBETALINGSENHET
7. SHOW TOMMING		VISNING AV TØMMERAPPORT
8. SHOW METERS		VISNING AV ELEKTRONISKE TELLEVERK
9. LAST 10 WINS		AVLESING AV 10 SISTE GEVINSTER
10. HOP.ROR EMPTY		TØMMING AV UTBETALINGSENHETER
11. METER DUMP		UTSKRIFT AV LONGTERM OG SHORTTERM
12. DATA AVLES		OVERFØRING AV DATA TIL HÅND TERMINAL

HVORDAN UTFØRE SERVICE FUNKSJONER



START

UTBETAL

RISK

2

3

4

5

1

Åpne servicedør.

2

Sett i og vri rundt refill nøkkel, 87000

3

Trykk og bla med «START» til ønsket servicemeny.

4

Trykk på «UTBETAL» for å starte ønsket servicemeny.

5

Trykk på «RISK» for å avslutte servicemeny.

Vri refill nøkkel tilbake og trekk ut før dører lukkes.

SERVICE FUNKSJONER

[1]

SERVICE 1 - REFILL DIREKTE I UTBETALINGSENHET/AVLESNING AV BEHOLDNING

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1. Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START 0», der 0=denne total refill.
2. Trykk på «START» til display viser «1. HNDPAFYLL 0».
3. Trykk på «UTBETAL» display viser «HAND PAFYLL YYYY»
der YYYYYY er nåværende total refill beløp i kr.
4. Trykk på «START» for å velge påfylling av 1kr. eller 10kr.
Display viser henholdsvis «PAFYLL 1KR XXXX» eller
«PAFYLL 10KR XXXX» der XXXX er antall mynt i utbetalingsenh.
Tallet XXXX vil akkumulere seg etter hver programmert refill.
5. Trykk på «UTBETAL» når rett mynt er valgt. Display viser
henholdsvis «PAFYLL 1KR YYYY» - «PAFYLL 10KR YYYY»
der YYYY er antall mynt som ønskes refilles direkte i utbetalingsenhet.
6. Trykk på «START» beholdning forsvinner og display
viser aktuell refill antall. Juster til ønsket refill antall er oppnådd.
7. Dersom en har valgt feil kan en trykke på «2KR INNSATS»
og refill antall justeres ned til ønsket antall mynt.
8. Meny avsluttes og verdier lagres ved å trykke på «RISK».

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START

1. HNDPAFYLL

PAFYLL 1KR XXXX

PAFYLL10KR XXXX

PAFYLL 1KR YYYY

PAFYLL 1KR YYYY



Etter «RISK» er trykt ned er alle endringer lagret

SERVICE FUNKSJONER

[2]

SERVICE 2 - UTSKRIFT AV SHORT TERM / KORTTIDSTELLEVERK

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1.

Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START»

2.

Trykk på «START» til display viser «2. PRT TOMMING»

3.

Trykk på «UTBETAL» display viser «PRINT». Når utskrift er ferdig går maskin tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

4.

En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelse av servicemeny og display viser «PRESS START».

5.

Dersom kassadør er åpen når utskrift er ferdig har en mulighet til å nullstille tømmerapporten. Display viser og veksler mellom «CLEAR METERS YES» / «CLEAR METERS NO». Trykk og hold nede «UTBETAL» knappen når ønsket valg vises i displayet. Maskin gir fra seg 5 lydsignal før valg er endelig og bekreftet. Dersom kassadør lukkes uten at en har bekreftet valg vil korttidstilleverk bli slettet. Dersom en bekrefter «NO» vil shortterm ikke bli slettet og akkumuleres til neste avlesning.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START

2. PRT TOMMING

PRINT

EXITTING

PRESS START

CLEAR METERS YES

CLEAR METERS NO

MEGA BONUS STEP Super

MBS x.xx

SERVICE FUNKSJONER

[2]

UTSKRIFT AV TØMMERAPPORT

TØMMERAPPORT

0001100000000000-----

B. STEP CASINO MBS 1.02
 TØMME NR.: 3
 STEDS NR.: A23456
 MASKIN NR.: 65432B
 COMPANY ID : 000000

- MASKIN NAVN OG E-PROM V.
 - ANTALL RAPPORTER
 - STEDS NUMMER
 - MASKIN NRUMMER

UTSKRIFTSDATO

SISTE: 05/12/95 12:56:50
 DENNE: 05/12/95 13:05:56

TOTAL INN: 660KR.
 TOTAL UT: 38KR.
 TOTAL INN-UT: 622KR.
 TOTAL KASSE: 605KR.

TESTMYNT -INN - UT: !- 10KR.

- VISER -! DERSOM UTBETALT
 TESTMYNT ER TILBAKEBETALT

HOPPER/RØRBEHOLDNING

TOTAL HOPPER: 997KR.
 TOTAL 10KR.: 990KR.
 TOTAL 1KR.: 7KR.

KASSEBEHOLDNING

TOTAL SEDDEL: 350KR.
 SUM 50KR.: 50KR.
 SUM 100KR.: 100KR.
 SUM 200KR.: 200KR.

TOTAL MYNT INN: 310KR.
 SUM 1KR. INN: 5KR.
 SUM 5KR. INN: 25KR.
 SUM 10KR. INN: 100KR.
 SUM 20KR. INN: 180KR.

INNSTILT %: 80
 AKTUELL %: 72
 TOTAL SPILL: 2282
 PÅSLÅTT MIN.: 59
 I SPILL MIN.: 21



Fortsetter neste side

SERVICE FUNKSJONER

[2]

UTSKRIFT AV TØMMERAPPORT

ENTREPRENØR _____ KR.

LOKALINNEHAVER _____ KR.

FORENING/AGENT _____ KR.

TØMMEAVGIFT _____ KR.

AVGIFT _____ KR.

DATA SLETTET??? _____

SERVICE FUNKSJONER

[3]

UTSKRIFT AV SERVICE RAPPORT

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1.

Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START».

PRESS START

2.

Trykk på «START» til display viser «3. PRT SERVICE»

3. PRT SERVICE

3.

Trykk på «UTBETAL» display viser «PRINT». Når utskrift er ferdig går maskin tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

PRINT

4.

En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelse av servicemeny og display viser «PRESS START».

EXITTING

PRESS START

SERVICE FUNKSJONER

[3]

UTSKRIFT AV SERVICERAPPORT

SERVICE RAPPORT

0001100000000000-----

B. STEP CASINO BSC 1.01
UTSKRIFT NR.: 4
STEDS NR.: A23456
MASKIN NR.: 65432B
COMPANY ID: 000000

- MINIBRYTER POSISJON

- MASKIN NAVN OG E-PROM V.
- ANTALL RAPPORTER
- STEDS NUMMER
- MASKIN NRUMMER

UTSKRIFTSDATO

SISTE: 5/12/95 12:57:48
DENNE: 5/12/95 13:07:58

TOTAL INN: 660KR.
TOTAL UT: 38KR.
TOTAL KASSE: 605KR.

TESTMYNT INN-UT: !- 10KR.

HOPPER/RØRBEHOLDNING

SUM 10KR.: 990KR.
SUM 1KR.: 7KR.

TOTAL PÅFYLLING: 990KR.

ANTALL RESET: 10
SISTE FEILKODE: 6

SERVICE MANN

SIG. _____

TØMMEDATO ____/____/____:____

KOMMENTAR/HANDLING

SERVICE FUNKSJONER

[4]

SERVICE 4 - UTSKRIFT AV ELEKTRONISKE TELLEVERK

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1.

Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START».

PRESS START

2.

Trykk på «START» til display viser «4. PRT METERS»

4. PRT METERS

3.

Trykk på «UTBETAL» display viser «PRINT». Når utskrift er ferdig går maskin tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

PRINT

4.

En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelse av servicemeny og display viser «PRESS START».

EXITTING

PRESS START

MEGA BONUS STEP Super

MBS x.xx

SERVICE FUNKSJONER

[4]

UTSKRIFT AV ELEKTRONISKE TELLEVERK

SOFTWARE METERS

STEDS NR.: A23456
 MASKIN NR.: 65432B
 COMPANY ID: 000000
 DENNE: 5/12/95 12:59:50

0001100000000000-----

1	660
2	38
3	350
4	605
5	990
6	9
7	5
8	5
9	5
10	5
11	1
12	1
13	1
14	0
15	3
16	0
17	0
18	8
19	0
20	740
21	0
22	24
23	10
24	750
25	0
26	7
27	99
28	0
29	200
30	500
31	250
32	3
33	7
34	0
35	2282
36	80
37	72
38	21
39	53
40	101

TOTALT INN
 TOTALT UT
 TOTAL SEDDEL
 TOTAL KASSE - MYNT OG SEDDEL
 TOTAL REFILL
 20KR. INN
 10KR. GML. INN
 5KR. INN
 10KR. NY INN
 1KR. INN
 50KR. INN
 100KR. INN
 200KR. INN
 20KR. UT
 10KR. GML. + NY UT
 5KR. UT
 10KR. NY + GML. UT
 1KR. UT
 20KR. REFILL
 10KR. GML. REFILL
 5KR. REFILL
 10KR. NY REFILL
 1KR. REFILL

1KR. HOPPER ANTALL
 10KR. HOPPER ANTALL
 20KR. HOPPER ANTALL
 ANTALL RESET
 ANTALL ÅPNET SERVICEDØR
 ANTALL ÅPNET KASSEDØR
 TOTAL ANTALL SPILL
 INNSTILT %
 FAKTISK %

E-PROM VERSJONS NR.

SERVICE FUNKSJONER

[4]

UTSKRIFT AV ELEKTRONISKE TELLEVERK

41	40	10. SISTE GEVENST E.G.
42	0	9. SISTE GEVINST E.G.
43	40	8. SISTE GEVINST E.G.
44	40	7. SISTE GEVINST E.G.
45	0	
46	120	
47	0	
48	40	
49	30	
50	0	1 SISTE GEVINST E.G.
51	30	10 SISTE GEVINST F.G.
52	8	
53	8	
54	20	
55	8	
56	12	
57	8	
58	40	
59	30	
60	4	1 SISTE GEVINST FØR GAMBLING
61	0	
62	0	
63	0	
64	0	
65	0	
66	0	
67	660	TOTAL INN SIDEN FORRIGE TØMMING
68	38	TOTAL UT SIDEN FORRIGE TØMMING
69	2282	TOTAL SPILL SIDEN FORRIGE TØMMING
70	180	20KR. TOTAL INN
71	50	10KR. GML. TOTAL INN
72	25	5KR. TOTAL INN
73	50	10KR. NY TOTAL INN
74	5	1KR. TOTAL INN
75	0	20KR. TOTAL UT
76	30	10KR. GML.+NY
77	0	5KR. TOTAL UT
78	8	1KR. TOTAL UT
79	990	TOTAL REFILL
80	0	20KR. TOTAL REFILL
81	740	10KR. GML. TOTAL REFILL
82	0	5KR. TOTAL REFILL
83	240	10KR. NY TOTAL REFILL
84	10	1KR. TOTAL REFILL

MEGA BONUS STEP Super

MBS x.xx

SERVICE FUNKSJONER

[4]

UTSKRIFT AV ELEKTRONISKE TELLEVERK

85	605	TOTAL MYNT/SEDDEL I KASSE
86	350	TOTAL SEDDEL I KASSE
87	1	50KR. TOTAL I KASSE
88	1	100KR. TOTAL I KASSE
89	1	200KR. TOTAL I KASSE
90	750	TOTAL REFILL MED HÅND
91	0	TOTAL UTBETALT MED NØKKE
92	21	MIN. PÅSLÅTT M/KREDIT
93	53	MIN. PÅSLÅTT
94	0	1KR. HOPPER TØM
95	0	10KR. HOPPER TØM
96	0	20KR. HOPPER TØM
97	0	
98	855	ANTALL UTSKRIFTER
99	1010	
100	377	
101	0	
102	0	
103	!- 10824	INTERNT BRUK
104	9128	INTERNT BRUK
105	18256	INTERNT BRUK
106	0	INTERNT BRUK
107	0	INTERNT BRUK
108	0	INTERNT BRUK
109	0	INTERNT BRUK
110	0	INTERNT BRUK
111	0	INTERNT BRUK
112	0	INTERNT BRUK
113	0	INTERNT BRUK
114	0	ANTALL SPILL 1 LINJE 1KR. INNSATS
115	0	ANTALL SPILL 2 LINJER 1KR. INNSATS
116	0	ANTALL SPILL 3 LINJER 1KR. INNSATS
117	0	ANTALL SPILL 4 LINJER 1KR. INNSATS
118	0	ANTALL SPILL 5 LINJER 1KR. INNSATS
119	0	ANTALL SPILL 1 LINJE 2KR. INNSATS
120	0	ANTALL SPILL 2 LINJER 2KR. INNSATS
121	0	ANTALL SPILL 3 LINJER 2KR. INNSATS
122	0	ANTALL SPILL 4 LINJER 2KR. INNSATS
123	0	ANTALL SPILL 5 LINJER 2KR. INNSATS
124		

SERVICE FUNKSJONER

[5]

SERVICE 5 - UTSKRIFT AV LONGTERM/EVIGE TELLEVERK

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr

INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1.

Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START».

PRESS START

2.

Trykk på «START» til display viser «5. PRT LONG»

5. PRT LONG

3.

Trykk på «UTBETAL» display viser «PRINT». Når utskrift er ferdig går maskin tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

PRINT

4.

En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelse av servicemeny og display viser «PRESS START».

EXITTING

PRESS START

MEGA BONUS STEP Super

MBS x.xx

SERVICE FUNKSJONER

[5]

UTSKRIFT AV LONGTERM/EVIGE TELLEVERK

LONG TØMMERAPPORT

0001100000000000-----

B. STEP CASINO BSC 1.01
 TØMME NR.: 3
 STEDS NR.: A23456
 MASKIN NR.: 65432B

- MINIBRYTER POSISJON

- MASKIN NAVN OG E-PROM V.
 - ANTALL RAPPORTER
 - STEDS NUMMER
 - MASKIN NRUMMER

UTSKRIFTSDATO

SISTE: 05/12/95 12:56:50
 DENNE: 05/12/95 13:05:56

TOTAL INN: 660KR.
 TOTAL UT: 38KR.
 TOTAL INN-UT: 622KR.
 TOTAL KASSE: 605KR.

TESTMYNT INN - UT: !- 10KR.

- VISER -! DERSOM UTBETALT
 TESTMYNT IKKE ER TILBAKE
 BETALT.

HOPPER/RØRBEHOLDNING

TOTAL HOPPER: 997KR.
 TOTAL 10KR.: 990KR.
 TOTAL 1KR.: 7KR.

KASSEBEHOLDNING

TOTAL SEDDEL: 350KR.
 SUM 50KR.: 50KR.
 SUM 100KR.: 100KR.
 SUM 200KR.: 200KR.

TOTAL MYNT INN: 310KR.
 SUM 1KR. INN: 5KR.
 SUM 5KR. INN: 25KR.
 SUM 10KR. INN: 100KR.
 SUM 20KR. INN: 180KR.

INNSTILT %: 80
 AKTUELL %: 72
 TOTAL SPILL: 2282
 PÅSLÅTT MIN.: 59
 I SPILL MIN.: 21

Fortsetter neste side

SERVICE FUNKSJONER

[5]

UTSKRIFT AV LONGTERM/EVIGE TELLEVERK

PÅFYLLING

TOTAL PÅFYLLING: 990KR.
TOTAL MED PROGRAM: 750KR.
TOTAL VIA MECH: 240KR.
*TOTAL M/NØKKEL: 0KR.

SERVICEDØR ÅPNET:

1. 5/12/95 12:56:36
2. 5/12/95 12:48:17
3. 5/12/95 12:35:55
4. 5/12/95 12:34:28
5. 5/12/95 12:02:01

KASSE DØR ÅPNET:

1. 0/00/00 0:00:00
2. 0/00/00 0:00:00
3. 0/00/00 0:00:00
4. 0/00/00 0:00:00
5. 0/00/00 0:00:00

* TILBAKEBETALT _____ KR.

MOTTATT AV:

DATO/TID ____/____/____ :____

TØMT AV:

DATO/TID ____/____/____ :____

TALT AV:

OPPTALT _____ KR.

DIFFERANSE _____ KR.

DATO/TID ____/____/____ :____

➡ Fortsetter neste side

SERVICE FUNKSJONER

[5]

UTSKRIFT AV LONGTERM/EVIGE TELLEVERK

ENTREPRENØR _____ KR.

LOKALINNEHAVER _____ KR.

FORENING/AGENT _____ KR.

TØMMEAVGIFT _____ KR.

AVGIFT _____ KR.

DATA SLETTET??? _____

SERVICE FUNKSJONER

[6]

SERVICE 6 - PROGRAMMERING AV HOPPER/RØR MAKSIMUM NIVÅ

HOLD STEP HOLD STEP HOLD STEP									
UTBETAL	RISK	1	2	3	4	5	1-5	2Kr INNSATS	START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START 0

6.HOP.RORDIVERTS

1. Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START».

2. Trykk og bla med «START» til display viser
«6.HOP.RORDIVERTS».

3. Trykk på «UTBETAL». Display viser «TOP LEVELS»
Trykk på «START» for å velge 1kr. rør eller 10kr. hopper.

4. Trykk på «UTBETAL» for å sette nytt hopper- rør- maksimumnivå.
Juster nivå opp med «START». Trykk på «2kr. INNSATS» for å
sette nivå tilbake til opprinnelig nivå.

5. Trykk på «RISK» får å lagre nye verdier. Display viser
«6. TOP LEVELS». Gjenta punkt 3 og 4 for å sette nivåer i
den andre utbetalingsenheten.

6. Trykk på «RISK» for å avslutte meny 6.

Dersom en ønsker å avslutte service menyen må :

1. Refill nøkkel vrides tilbake og taes ut.
2. Dører lukkes..

SERVICE FUNKSJONER

[5]

UTSKRIFT AV LONGTERM/EVIGE TELLEVERK

ENTREPRENØR _____ KR.

LOKALINNEHAVER _____ KR.

FORENING/AGENT _____ KR.

TØMMEAVGIFT _____ KR.

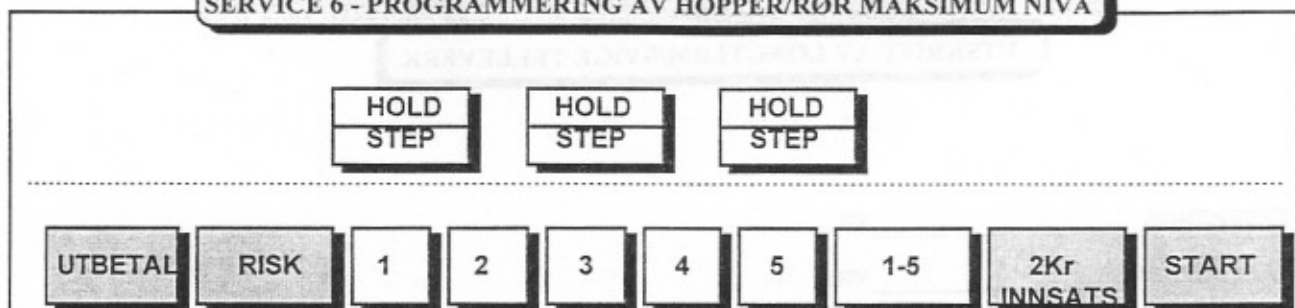
AVGIFT _____ KR.

DATA SLETTET??? _____

SERVICE FUNKSJONER

[6]

SERVICE 6 - PROGRAMMERING AV HOPPER/RØR MAKSIMUM NIVÅ



ALPHANUMMERISK DISPLAY

1. Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000. Display viser «PRESS START».
2. Trykk og bla med «START» til display viser «6.HOP.RORDIVERTS».
3. Trykk på «UTBETAL». Display viser «TOP LEVELS». Trykk på «START» for å velge 1kr. rør eller 10kr. hopper.
4. Trykk på «UTBETAL» for å sette nytt hopper- rør- maksimumnivå. Juster nivå opp med «START». Trykk på «2kr. INNSATS» for å sette nivå tilbake til opprinnelig nivå.
5. Trykk på «RISK» får å lagre nye verdier. Display viser «6. TOP LEVELS». Gjenta punkt 3 og 4 for å sette nivåer i den andre utbetalingsenheten.
6. Trykk på «RISK» for å avslutte meny 6.

PRESS START 0

6.HOP.RORDIVERTS

Dersom en ønsker å avslutte service menyen må :

1. Refill nøkkel vrides tilbake og taes ut.
2. Dører lukkes.

SERVICE FUNKSJONER

[7]

SERVICE 7 -VISNING AV SHORTTERM/KORTTIDS TELLEVERK

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

1.

Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START»

PRESS START 0

2.

Trykk og bla med «START» til display viser
«7. SHOW TOMMING»

7. SHOW TOMMING

3.

Trykk på «UTBETAL» display viser «PRESS START».
Informasjon vil rulle over display når «START»
holdes nede.

PRESS START

4.

En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet
viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelse av
servicemeny og display viser «PRESS START».

EXITTING

PRESS START 0

5.

Dersom kassadør er åpen og en har bladd gjennom hele
rapporten får en mulighet til å slette korttids telleverk,
short term. Displayet viser og veksler mellom :
«CLEAR METERS YES»/ «CLEAR METERS NO».
Trykk og hold nede «UTBETAL» når ønsket opsjon vises.
Valget må bekreftes i 5 sek. samtidig gir maskinen fra
seg et lydsignal hvert sek. Dersom en lukker dørene uten
å svare vil telleverk forbli som de var.

CLEAR METERS YES

CLEAR METERS NO

Dersom en ønsker å avslutte service menyen må :

1. Refill-nøkkel vrides tilbake og taes ut.
2. Dører lukkes.

SERVICE FUNKSJONER

[8]

SERVICE 8 - VISNING AV ELEKTYRONISKE TELLEVERK

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START 0

8. SHOW METERS

YYYYY XXX

YYYY er verdi og XXX er
teller nr.

1. Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START»
2. Trykk og bla med «START» til display viser
«8. SHOW METERS»
3. Trykk på «UTBETAL» display viser «PRESS START».
Trykk og bla med «START» for å avlese telleverk.
4. Trykk på «RISK» for å avslutte servicemeny.



Dersom en ønsker å avslutte service menyen må:

1. Refill nøkkel vrides tilbake og taes ut.
2. Dører lukkes.

SERVICE 9 - AVLESNING AV 10 SISTE GEVINSTER

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

1.

Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START»

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START 0

2.

Trykk og bla med «START» til display viser
«9. LAST 10 WINS»

9. LAST 10 WINS

3.

Trykk på «UTBETAL» display viser «LAST 10 WINS» og
deretter «XXX 10TH ENDGM» der XXX er beløpet som maskin
gav i gevinst etter eventuell gambling 10 gevinster tilbake. Bla
med «START» for å kontrollere andre premier.
«XXX 1ST ENDGM» er siste gevinst som er oppnådd etter
eventuell gambling.
Fortsett å bla med «START» for å avlese 10 siste gevinster som er
oppnådd før gambling.

XXX 10TH ENDGM

Les av 10 siste gevinster som er gitt
etter gambling. 10=10ende siste.
1=siste.

4.

Trykk på «RISK» for å avslutte servicemeny.

XXX 10TH PRGBL

Les av 10 siste gevinster som er gitt
for gambling. 10=10ende siste.
1=siste.

Dersom en ønsker å avslutte service menyen må:

1. Refill nøkkel vrides tilbake og taes ut.
2. Dører lukkes.

SERVICE 10 - TOMMING OG OPPTELLING AV UTBETALINGSENHET(ER)

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START 0

HOP.ROR EMPTY

Tømming av 1Kr. utbetalingsrør.

ROR 1KR XXX

HOP.ROR EMPTY

RESET HPR COUNT

TOTAL 1KR XXXX

Tømming av 10Kr. hopper.

HOPPER 10KR

HOP.ROR EMPTY

RESET HPR COUNT

TOTAL 10KR XXXX

Denne funksjonen er ment å bruke ved skifte av program og/eller dersom en har mistanke om at hopper beholdning ikke er korrekt. Antall mynt som blir talt opp blir automatisk ny hopperbeholdning.

1. Åpne servicedør og vri rundt refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START 0».
Bla-med «START» til display viser «10. HOP.ROR EMPTY»

2. Trykk på «UTBETAL» display viser «ROR 1KR XXXX»
Velg utbetalingsenhet ved å bla med «START»

3. Når ønsket hopper er valgt trykk på «UTBETAL» i 5 sek.
Maskin vil gi fra seg lydsignal for hvert sek.
Hopper begynner å gå og mynt som går ut vil bli talt opp.
Når hopper er tom vil display vise «HOP.ROR EMPTY» og skifte til «RESET HPR COUNT». Samtidig vil maskin gi fra seg en kort alarm. Maskin viser til slutt opptalt mynt i hopper.

Legg utbetalt mynt tilbake i respektiv utbetalingsenhet

4. Trykk på «START» for å velge andre utbetalingsenhet og gjenta punkt 3 og 4.

5. Trykk på «RISK» for å avslutte servicemeny.

! Dersom en skulle oppdage feilsortering må en sortere mynt og legge mynt tilbake i utbetalingsenhet og deretter tømme utbetalingsenhet på nytt. Dersom ikke dette blir gjort vil ikke beholdningen stemme.

SERVICE FUNKSJONER

[11]

SERVICE 11 - UTSKRIFT AV LONGTERM OG SHORTTERM

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

Denne funksjon er ment å bruke dersom en ønsker både Short- og Long-term f.eks. ved månedsavslutning.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START

1. Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000.
Display viser «PRESS START»

11. METER DUMP

2. Trykk på «START» til display viser «11. METER DUMP»

PRINT

3. Trykk på «UTBETAL» display viser «PRINT». Når utskrift er ferdig går maskin tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

EXITTING

4. En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

PRESS START

5. Dersom kassadør er åpen når utskrift er ferdig har en mulighet til å nullstille tømmerapporten. Display viser og veksler mellom «CLEAR METERS YES» / «CLEAR METERS NO». Trykk og hold nede «UTBETAL» knappen når ønsket valg vises i displayet. Maskin gir fra seg 5 lydsignal før valg er endelig og bekreftet. Dersom kassadør lukkes uten at en har bekreftet valg vil korttidstilleverk bli slettet. Dersom en bekrefter «NO» vil shortterm ikke bli slettet og akkumuleres til neste avlesning.

CLEAR METERS YES

CLEAR METERS NO

SERVICE FUNKSJONER

[12]

SERVICE 12 - OVERFØRING AV DATA TIL HÅNDTERMINAL

HOLD
STEPHOLD
STEPHOLD
STEP

UTBETAL

RISK

1

2

3

4

5

1-5

2Kr
INNSATS

START

Denne funksjon er ment å bruke dersom en ønsker å overføre data til håndterminal. For tiden er denne biten under utvikling og vil kun bli tilgjengelig dersom en har håndterminal.

1. Åpne service dør og vri om refill nøkkel, 87000. Display viser «PRESS START»

2. Trykk på «START» til display viser «12. DATA AVLES»

3. Trykk på «UTBETAL» display viser «PRINT». Når overføring er ferdig går maskin tilbake til begynnelsen av servicemeny og display viser «PRESS START».

4. En kan avbryte utskrift ved å trykke på «RISK». Displayet viser da «EXITTING» og maskin går tilbake til begynnelse av servicemeny og display viser «PRESS START».

5. Dersom kassadør er åpen når utskrift er ferdig har en mulighet til å nullstille tømmerapporten. Display viser og veksler mellom «CLEAR METERS YES» / «CLEAR METERS NO». Trykk og hold nede «UTBETAL» knappen når ønsket valg vises i displayet. Maskin gir fra seg 5 lydsignal før valg er endelig og bekreftet. Dersom kassadør lukkes uten at en har bekreftet valg vil korttidstelleverk bli slettet. Dersom en bekrefter «NO» vil shortterm ikke bli slettet og akkumuleres til neste avlesning.

ALPHANUMMERISK DISPLAY

PRESS START

12. DATA AVLES

PRINT

EXITTING

PRESS START

CLEAR METERS YES

CLEAR METERS NO

ANDRE SERVICEFUNKSJONER

FULL RAM CLEAR

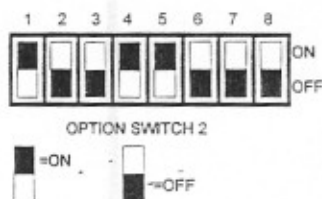
☞ Denne funksjonen skal kun brukes ved :

1. Gangs oppstart.
2. Flytting av maskin.
3. Programskifte.



ADVARSEL

Alle elektroniske tellere og spillstabilisatorer vil bli slettet.



MEGABSTEP 1.02

F3

SERVICEDOOR OPEN

CASHDOOR OPEN

CASHDOOR CLOSED

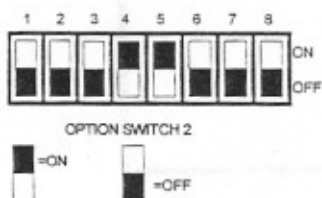
OPEN CASHDOOR

RAM CLEAR

PART RAM

ALL OFF RAM

FULL RAM CLEAR



PROSEDYRE

1. Åpne kassadør og Servicedør.
2. Vipp minibryter 1 Bank 2 til ON.
3. Slå på maskin

Maskintype og E-prom version.

E-prom kontrollsum

Dersom kassadør ikke er åpnet vil denne meldingen komme i displayet.
Åpne kassadør.

4. Når «ALL OFF RAM» vises i displayet, trykk og holde nede «START» knappen til displayet viser «FULL RAMCLEAR».
Maskin gir lydsignal mens knapp holdes nede ca. 5sek.

Denne melding skal vises dersom Full Ram Clear er utført

5. Vipp minibryter 1 Bank 2 til OFF

ANDRE SERVICEFUNKSJONER

DELVIS RAM CLEAR

☞ Denne funksjonen skal kun brukes ved :

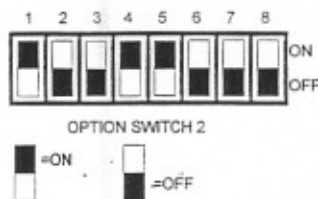
1. Dersom maskin er gått i «heng».
2. Flytting av maskin.



ADVARSEL

Alle elektroniske tellere og spillstabilisatorer vil bli slettet utenom beholdning.

PROSEDYRE



MEGABSTEP 1.02

F3

SERVICEDOOR OPEN

CASHDOOR OPEN

CASHDOOR CLOSED

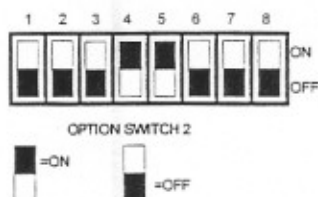
OPEN CASHDOOR

RAM CLEAR

PART RAM

ALL OFF RAM

PART RAM CLEAR



1. Åpne kassadør og Servicedør.
2. Vipp minibryter 1 Bank 2 til ON.
3. Slå på maskin

Maskintype og E-prom version.

E-prom kontrollsum

Dersom kassadør ikke er åpnet vil denne meldingen komme i displayet.
Åpne kassadør.

4. Når «PART RAM» vises i displayet, trykk og holde nede «START» knappen til displayet viser «PART RAM CLEAR». Viktig.
Maskin gir lydsignal mens knapp holdes nede ca. 5sek.

Denne melding skal vises dersom Part Ram Clear er utført.

5. Vipp minibryter 1 Bank 2 til OFF

FEILMELDINGER

FEILKODER

KODE	FEIL
1	MYNTFORKILING/FOR LANGE KREDITPULSER
2	STACK OVERFLOW - RAM/PROGRAMFEIL
3	TELLEVERK FRAKOPIET
4	KREDIT UTENFOR OMRÅDE - RAM/PROGRAMFEIL
5	BANK UTENFOR OMRÅDET - RAM/PROGRAMFEIL
6	RAM FEIL/NY E-PROM
7	GEVINST UTENFOR OMRÅDE - RAM/PROGRAMFEIL
8	KORTSLUTNING I LAMPE(R)
9	E-PROM FEIL
10	STACK FEIL
11	N.U.
12	OMRÅDE FEIL - RAM/PROGRAMFEIL
13	N.U.
14	RESERVE INTERRUPT FEIL - RAM/PROGRAMFEIL
15	KNAPP SITTER FAST
16	N.U.
17	FEIL MED OPTO 1KR. UTBETALINGSRØR
18	N.U.
19	N.U.
20	N.U.
21	FEIL MED HJUL 1
22	FEIL MED HJUL 2
23	FEIL MED HJUL 3
24	N.U.
25	N.U.
26	N.U.
27	N.U.
28	N.U.

MELDINGER

KNAPP FAST

Knapp sitter fast når maskin får kredit.

TEKNISKE DATA**MYNTAKSEPTØR**

MARSMECH ME 126 MED 4-VEIS SEPERATOR

SEDELAKSEPTØR

DIVERSIFIED MED STACKER

HOPPER-/RØR- BEHOLDNING

MAKS 200 1KR. RØR

MAKS 1200 10KR. HOPPER

MAKS 1000 20KR. - opsjon med eget program.

STANDARD DIVERSJONSNIVÅ

200 STK. 1KR. PROGRAMMERBAR 0- 200

500 STK. 10KR. PROGRAMMERBAR 0- 800

250 STK. 20KR. PROGRAMMERBAR 0-500 - opsjon med eget program.

MINIMUMBEHOLDNING FØR SEDELAKSEPTØR STOPPER

100 STK. 10KR.

MYNTVALØRER SOM AKSEPTERES

1NKR.

5NKR.

10NKR. GML.

10NKR. NY

20NKR.

SEDELVALØRER SOM AKSEPTERES

50NKR.

100NKR.

200NKR.

DIVERSE MAKSIMUMSVERDIER

MAKSIMUM BELØP BANK ER 4000-AUTOMATISK UT BETALING.

MAKSIMUM KREDIT ER 420.

SEDELAKSEPTØR STOPP VED 200 ELLER STØRRE.

DIMENSJONER

HØYDE 166CM

BREDDE 63CM

DYBDE 63CM

VEKT CA. 90KG