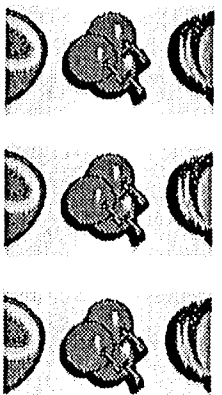


Brugerhåndbok for

Magic Lines

Tønsberg den 25.4.96

Importør:



EUROSTEPS

Eurosteps AS

Vellevn. 70,

3118 TØNSBERG

Tlf 33 33 13 13 Fax 33 33 10 75

Org.nr. 976078233

Magic Lines Norge

1. DEMONSTRASJON OG TESTING

Gevinst og funksjoner(features) kan simuleres for demonstrasjon eller for test. Ved å åpne bakdøren starter maskinen med beskjeden "DOOR is OPEN" i displayet.

For å oppnå kredit til test på maskinen, gjør følgende:

Åpne døren og trykk på "TEST" knappen, det vil da komme automatisk opp 20 Kr kredit i displayet.

For å oppnå mer i kreditt putter man mynter i myntinnkastet, dette gjøres etter at man har spilt opp 20kr kredit.

For å simulere en gevinstkombinasjon på vinnerlinje:

Vri "REFILL" nøkkelen og trykke på "1-5 GEVINSTLINJER" knappen. Du kan nå velge hvilket hjul du vil steppe (det opplyste hjulet er aktivt). Press deretter "DOBBEL INNSATS" knappen inn og du kan steppe det aktiviserte hjulet som lyser fram til ønsket symbol på vinnerlinjen.

For å oppnå gevinst på maskinen:

Trykk på "UTBETALING " knappen.

For å tape spillet på maskinen:

Vri på "REFILL" nøkkelen.

2.1 TELLEVERK

2.1 Elektromekaniske telleverk er av type 48 V.a.c.

Disse er plassert på panelet bak cashboxdøra som beskrevet under:

| | | | |
|------------|-------------|----------|-------------------------------|
| 00000123 | 00000123 | 00000123 | 00000123 |
| Credits in | Credits out | Refill | V.T.P Value total Plays |

2.2 ELEKTRONISKE METER

Disse telleverkene (bokføringen) vises ved å bruke telleverks-nøkkelen og trykke "START" knappen.

Det finnes tre grupper av elektroniske telleverk:

- Bokføring - Korttid
- Bokføring - Langtid
- Feilmelding

Magic Lines Norge

2.2a BOKFØRING KORT TID ("K")

Verdien er i NOK

| | | | |
|-----------------|---|---|--|
| CREDIT IN: | K | L | Total verdi av innkastet mynt. |
| REFILL: | K | L | Total verdi av påfylt mynt. |
| CREDIT OUT: | K | L | Total verdi av utbetalinger. |
| V.T.P. | K | L | Totale antall spilte omganger. |
| PROSENT: | | L | Maskin prosent $\frac{\text{Spilte omganger med vinst} \times 100\%}{\text{Totale spilte omganger}}$ |
| ARBEIDSPROSENT: | | L | Arbeidspresent $\frac{\text{Kredit ut} \times 100\%}{\text{Kredit in}}$ |
| SETTING: | K | | Utbetalingsprosent |
| COLLECTED: | K | L | Totale gevinst omganger |
| CASH BOX: | K | L | Total i cash box |
| BILL BOX: | K | L | Totale seddler i cash box. |
| LJ OUT: | K | L | Utbetaling ved koblet jackpot |
| LJ FREQ: | K | L | Antall ganger koblet jackpot premier har blitt utbetalt. |

("K - L") betyr at telleverket forekommer i kort og langtids registrering.

("L") betyr at telleverket kun forekommer i langtids registrering.

("K") betyr at telleverket kun forekommer i korttids registrering.

2.2b BOKFØRING LANG TID ("L")

Dette er det samme telleverket som i korttids bokføringen, men kan ikke siettes som ved korttids registreringene.

2.2c FEILMELDINGER - ALARM

Når Alarm/Feilmeldinger intreffer vil man høre dette på lyden. Feilmeldingene kan kun fjernes ved å slå av maskinen.

De siste 16 feilmeldingene finnes registrert.

Feilmeldingen vil vises i displayet og du kan få følgende meldinger:

| | |
|-------------------|--|
| HARDWARE ALARMS | MPU 4 Feil (Gjelder computer) |
| PTM HARD TST ALM | PTM feil (Gjelder softwarefeil) |
| RAM HARD TST ALM | RAM feil (Gjelder systemfeil) |
| NO IRQ PULSE ALM | IQR ikke tilstede |
| BAD IRQ PULSE ALM | IQR dårlig |
| MUX DRIVERS ALM | driver transistor defekt |
| MUX SELECT ALM | select transistor defekt |
| MACH CLR ALM | switch 2.1 står "ON" når døren lukkes. |

Magic Lines Norge

Feilmelding Programkort

| | | |
|-------|----------------|----------------------|
| P1 | -CHECKSUM ALM | } ————— Program feil |
| P2 | -CHECKSUM ALM | |
| "BAD" | -CHARACTER ALM | |

Feilmeldinger Hjul

| | | | |
|------------------|--|--------------------|---|
| ROL "A" SPIN ALM | } ————— Hjul spinner ikke riktig | ROL "A" SET UP ALM | } ————— Hjul er ikke riktig innstalert |
| ROL "B" SPIN ALM | | ROL "B" SET UP AL | |
| ROL "C" SPIN ALM | | ROL "C" SET UP ALM | |

Feilmeldinger Mynt

| | |
|-------------------|-------------------------------|
| 1NKr COIN SW ALM | 1NKr mynt switch alarm |
| 5NKr COIN SW ALM | 5NKr mynt switch alarm |
| 10NKr COIN SW ALM | 10 NKr mynt switch alarm |
| 1NKr INPUT ALM | 1NKr mynt innkast alarm |
| 5 NKr INPUT ALM | 5NKr mynt innkast alarm |
| 10 NKr ENTRY ALM | 10 NKr mynt innkast alarm |
| COIN ALM | switch alarm |
| INVALID COIN ALM | falsk mynt alarm(skadet mynt) |

Korttids bokføringen kan slettes ved å vri meter nøkkelen og deretter trykke ned "START" knappen. Hold så ned "UTBETALING" knappen til displayet viser "METERS CLEARED".

Historikken for feilmeldinger kan slettes ved å vri meter nøkkelen og deretter trykke ned "START" knappen. Så trykkes "1-5 VINNERLINJER" knappen som gir adgang til historikk over feilmeldinger. Trykk så "UTBETALING" knappen til displayet viser "ALARMS CLEARED".

Maskinen kan nullstilles helt ved å åpne bakdøra og vri switch 2.1 "ON". Vri deretter om meter nøkkelen. trykk ned "START" og "DOBBEL INNSATS" knappen. Når du da trykker "UTBETALING" knappen vil displayet vise "MACHINE CLEAR" helt til maskinen er nullstilt, når den er ferdig vises "MACHINE CLEARED" i displayet.

Når maskinen er nullstilt må switch 2.1 settes på "OFF".

Magic Lines Norge

3. INNSTILLING AV DIPSWITCHER.

9.0-9.1-9.3

Med DIL-switch på MPU4 (blokk 1+2)

- 1.1 = Lav(70-84%)/Høy(80-94%) Utbetalingsprosent
- 1.2 = Ikke i bruk
- 1.3 = Koblet Jackpot mulighet
- 1.4 = Velg 10 eller 20 til hopper
- 1.5 = Aksepter kun valgt Hopper mynt
- 1.6 = Velg 1-5-10 eller 20-5-10 Myntbehandling
- 1.7 = Alarm lyd "DOOR OPEN"
- 1.8 = Ingen seddelleser innstallert

2.0 versjon.
(i off på denne 1000 kr på 200 seddel)

- 2.1 = Nullstilling av maskin
 - 2.2 = Valg til å innstalere begrenset utbetaling
 - 2.3 = Justering av begrenset utbetaling
 - 2.4 = Velg nivå når seddel leser skal blokkeres
(Hoppers topp nivå = 1500 mynter)
- Off = 500 mynter under topp nivået på hopper
On = 1000 mynter under toppnivået på hopper
- 2.5 = Utkobling av lamper ved gevinst
 - 2.6 = Avbruddsikker mynt alarm
 - 2.7 = Automatisk spill
 - 2.8 = Enkel mynt (1-mynt system) innstilling

DSZ 1 Bryter for nullstilling av maskinen

Forklaring av DIL-bryterenes funksjoner:

Gjør følgende:

- Åpne bakdøra
- Bryter 2.1 «ON»
- Vri meter-nøkkelen
- Trykk «START» knappen
- Trykk «DOBBEL INNSATS» knappen
- Trykk «UTBETALING» knappen
- Bryter 2.1 «OFF»

Magic Lines Norge

DS2.2 Funksjon til å innstallere begrenset utbetaling:

Bryter «ON» betyr at den bestemte «utbetaling» begrensningsen fungerer.

NB: Hvis summen på displayene er høyere en den bestemte «utbetaling» begrensningsen vil maskinen automatisk begynne å betale ut summen på kredit displayet.

DS2.3 Justering på utbetalings begrensningsen

Gjør følgende:

- Åpne bakdøra
- Trykk «TEST» knappen
- Aktiviser bryter 2.2 og bryter 2.3
- displayet viser den gamle«utbetaling» begrensningsen
- Ved å trykke følgende knapper kan «utbetaling» begrensningsen
- forandres:
- Trykk «DOBBEL INNSATS» for å øke med 100 kroner
- Trykk « 1-5 VINNERLINJER» for å øke med 1000 kroner
- Trykk «UTBETALING» for nullstilling av begrensningsen

Etter forandringen er gjort må bryter 2.3 settes «OFF» før bakdøra lukkes.

4. UTBETALINGS SYSTEM:

Ved å trykke «UTBETALING» knappen vil summen på kredit displayet utbetales. Utbetalingen skjer fra hopper.

5. PÅFYLLING

Når maskinen blir utplasert, må hopperen fylles opp for første gang. Dette kan gjøres i mynt innkastet eller direkte i hopperen. Hvis maskinen går i refill vil alarmen gå og displayet vil vise «REFILL NEEDED». Ved å vri refill nøkkelen kan røret fylles via mynt innkastet. Etter påfylling vil maskinen fortsette å utbetale mynter vist på kredit displayet inntil hele beløpet er utbetalt (kredit displayet viser 0).

6. TØMMING AV HOPPER:

Ved å åpne cashboxdøra og vri refill nøkkelen kan man komme inn i tømning av hopper. Ved å trykke«UTBETALING» knappen vil hopper tømmes.

7. LOCK-OUT SYSTEM

Mynt innkastet vil bli stengt(lockout) hvis maskinen står i enkel-mynt instilling og det fortsatt er kredit på displayet. Påfylling kan skje selvom displayet viser kredit.

Magic Lines Norge

Beskrivelse av spillet:

Denne maskinen har tre hjul i grunnspillet med et premie diagram med 20 kr for hver gevinst. Spilleren kan velge innsatsen han vil spille. Ved å trykke «1-5 VINNERLINJER» kan spilleren velge innsatsen.

Hver vinnerlinje koster 1 kr og ved å trykke «DOBBEL INNSATS» knappen kan han øke sjansen til maks innsats 2 kr pr. linje. (2x5).

Når gevinst kommer på vinnerlinjen må spilleren stoppe «START/STOP», hvis han lykkes med det, vil gevinsten bli overført til kredit og en repeat mulighet blir tilbudt.

Denne repeat sjansen koster spilleren summen av lysende vinnereymbol. Hvis spilleren lykkes i å tenne repeater feltet med «START» knappen gjenntas samme gevinst.

Tønsberg den 25.4.96