

**BRUKERHÅNDBOK**

**FOR**

**CRAZY REELS**

**Importør:**



**EUROSTEPS**

EUROSTEPS AS

Velleveien 70, N-3118 Tønsberg, Norway

Tlf: +47 33 33 13 13 Fax: +47 33 33 10 75

**EUROSTEPS AS**

**Velleveien 70**

**3118 Tønsberg**

**Tlf: 33 33 13 13 Fax 33 33 10 75**

**Org.nr. 976078233**

## 1. DEMOSTRASJON OG TESTING

Gevinst og funksjoner (features) kan simuleres for demonstrasjon eller for test. Ved å åpne bakdøren, starter maskinen med beskjed i displayet «Door is open».

*For å oppnå kredit til test på maskinen, gjør følgende:*

Åpne døren og trykk på «TEST» knappen, det vil da komme automatisk opp 20 Kr kredit i displayet.

For å oppnå mer i kredit putter man mynter i myntinnkastet, dette gjøres etter at man har spilt opp 20 kr kredit.

## 2. TELLEVERK

### 2.1 Elektromekaniske telleverk av type 48 V.a.c.

Disse er plassert på panelet bak cashboxdøra som beskrevet under:

00000123	00000123	00000123	00000123
Credits in	Credits out	Refill	V.T.P Value total Plays

### 2.2 ELEKTRONISKE METER

Disse telleverkene (bøkføringen) vises ved å bruke telleverks-nøkkelen og trykke «START» knappen.

*Det finnes tre grupper av elektroniske telleverk:*

- Bøkføring - Korttid
- Bøkføring - Langtid
- Feilmelding

## 2.2 a Bokføring Korttid («K»)

Verdien er i NOK

Credit in:	K	L	Total verdi av innkastet mynt.
Refill:	K	L	Total verdi av påfylt mynt.
Credit out:	K	L	Total verdi av utbetalinger.
V.T.P:	K	L	Totale antall spillte omganger.
Key Out:	K	L	Totale antall utbetalinger med nøkkel.

Prosent: L Maskinprosent  $\frac{\text{Spillte omganger med vinst} \times 100\%}{\text{Totale spillte omganger}}$

Arbeidsprosent L Arbeidsprosent  $\frac{\text{Kredit ut} \times 100\%}{\text{Kredit in}}$

Collected:	K	L	Totale gevinst omganger
Cash box:	K	L	Total i cash box
Bill box:	K	L	Totale sedler i cash box
LJ out:	K	L	Utbetaling ved koblet Jackpot
LJ Freq:	K	L	Antall ganger koblet jackpot premier har blitt utbetalt

«K-L» betyr at telleverket forekommer i kort og langtids registrering  
«L» betyr at telleverket kun forekommer i langtids registrering  
«K» betyr at telleverket kun forekommer i korttids registrering

## 2.2 b Bokføring Lang tid («L»)

Det er det samme telleverket som i korttids bokføringen, men kan ikke slettes som ved korttids registreringene

## 2.2 c Feilmeldinger - Alarm

Når alarm/Feilmeldinger inntreffer vil man høre dette på lyden. Feilmeldingene kan kun fjernes ved å slå av maskinen.

De siste 16 feilmeldingene finnes registrert

*Feilmeldingen vil vises i displayet og du kan få følgende meldinger:*

HARDWARE ALARMS  
PTM HARD TST ALM  
RAM HARD TST ALM  
NO IRQ PULSE ALM  
BAD IRQ PULSE ALM  
MUX DRIVERS ALM  
MUX SELECT ALM  
MACH CLR ALM

MPU 4 Feil (gjelder computer)  
PTM feil (gjelder software)  
RAM feil (gjelder system)  
IRQ ikke tilstede  
IRQ dårlig  
Driver transistor defekt  
Select transistor defekt  
Switch 2.1 står «ON» når døren lukkes

*Feilmelding Programkort*

P1	-CHECKSUM ALM	
P2	-CHECKSUM ALM	<i>Programfeil</i>
«BAD»	-CHARACTER ALM	

*Feilmeldinger Hjul*

ROL «A» SPIN ALM	<i>Hjul</i>	ROL «A» SET UP ALM	<i>Hjul</i>
ROL «B» SPIN ALM	<i>spinner</i>	ROL «B» SET UP ALM	<i>er ikke</i>
ROL «C» SPIN ALM	<i>ikke riktig</i>	ROL «C» SET UP ALM	<i>riktig</i>
			<i>installert</i>

*Feilmeldinger mynt*

1Nkr COIN SW ALM	1 Nkr mynt switch alarm
5Nkr COIN SW ALM	5 Nkr mynt switch alarm
10Nkr COIN SW ALM	10 Nkr mynt switch alarm
1Nkr INPUT ALM	1 Nkr mynt innkast alarm
5Nkr INPUT ALM	5 Nkr mynt innkast alarm
10Nkr ENTRY ALM	10 Nkr mynt innkast alarm
COIN ALM	Switch alarm
INVALID COIN ALM	Falsk mynt alarm(skadet mynt)

Kottids bokføringen kan slettes ved å vri meter nøkkelen og deretter trykke ned «UTBETALING» knappen til displayet viser «METERS CLEARED».

Historikken for feilmeldinger kan slettes ved å vri meter nøkkelen og deretter trykke ned «1-5 VINNERLINJER» knappen som gir adgang til historikk over feilmeldinger. Trykk så «UTBETALING» knappen til displayet viser «ALARMS CLEARED».

Maskinen kan nullstilles helt ved å åpne bakkdøra og sett switch 1 Bank 2 «ON». Vri deretter om meter nøkkelen, trykk ned «DOBBEL INNSATS» knappen. Når du da trykker «UTBETALING» knappen vil displayet vise «MACHINE CLEAR» helt til maskinen er nullstilt. Når den er ferdig vises det i displayet «MACHINE CLEARED».

*Når maskinen er nullstilt må Switch 1 Bank 2 settes «OFF».*

### 3. INNSTILLINGER AV DIPSWITCHER

#### Bank 1 - Switch

- 1 «ON» soft versjon, «OFF» normal
- 2 «ON» bruk av skill, «OFF» ikke
- 3 Ikke i bruk
- 4 «ON» 20 kr i hopper, «OFF» 10 kr i hopper
- 5 «ON» kun bruk av mynt til hopper(10 el 20)
- 6 «ON» aksepterer 20-10-5 mynt, «OFF» 1-5-10-20 mynt
- 7 «ON» 5% lavere utbetalingsprosent
- 8 «ON» aksepterer ikke sedler

#### Bank 2 -Switch

- 1 «ON» sletter langtidstelleverkene, og maskin clear
- 2 «ON» valg til å installere begrenset utbetaling
- 3 «ON» justering av begrenset utbetaling
- 4 «ON» sperring av sedler hvis hoppernivå er under 700mynter
- 5 «ON» gevinst 400 + betales ut automatisk
- 6 «ON» sperre av coin alarm
- 7 «ON» Autospill (for test)
- 8 «ON» kunden må spille ferdig kredit, før ny mynt aksepteres

#### *DS 2.2 Begrenset utbetaling:*

Bryter «ON» betyr at den bestemte «utbetaling»begrensningen fungerer. NB: hvis summen på displayet er høyere enn den bestemte «utbetaling» begrensningen vil maskinen automatisk begynne å betale ut summen på gevinst displayet.

## DS 2.3      *Justering av begrenset utbetaling:*

Gjør følgende:

- Åpne bakdøra
- Trykk «TEST» knappen
- Aktiviser bryter 2.2 og bryter 2.3
- displayet viser den gamle «utbetaling» begrensningen
- ved å trykke følgende knapper kan «utbetaling» begrensningen forandres:
- Trykk «DOBBEL INNSATS» for å øke med 100 kroner
- Trykk «1-5 VINNERLINJER» for å øke med 1000 kroner
- Trykk «UTBETALING» for nullstilling av begrensningen.

*Etter forandringen er gjort må bryter 2.3. settes «OFF» før bakdøra lukkes*

## 4. UTBETALINGS SYSTEM

Ved å trykke «UTBETALING» knappen vil summen på gevinst displayet utbetales. Utbetalingen skjer fra hopper.

## 5. PÅFYLLING

Dette kan gjøres i myntinnkastet eller direkte i hopperen. Hvis maskinen går i refill, vil alarmen gå og displayet vil vise «REFILL NEEDED». Ved å vri refill nøkkelen kan hopper fylles via myntinnkastet eller direkte i hopper:

Direkte i hopper:

- Vri om refill nøkkel
- åpne bakdør
- trykk 1 gang på «TEST» knappen
- deretter på «UTBETALING» knappen( 1 trykk= 500 kr)
- Når ferdig lukkes bakdøra, ta ut refill nøkkel

## 6. TØMMING AV HOPPER

Ved å åpne cashboxdøra og vri refill nøkkelen, kan man komme inn i tømning av hopper. Ved å trykke «UTBETALING» knappen vil hopper tømmes.

## 7. LOCK-OUT SYSTEM

Myntinnkastet vil bli sperret (lockout) hvis maskinen står i enkel mynt innstilling(se Bank2 switch 2) og det fortsatt er kredit på displayet. Påfylling kan skje selvom displayet viser kredit.

**Beskrivelse av spillet:**

Denne maskinen har tre hjul i grunnspillet med ett premiediagram med 20 kr for hver gevinst. Spilleren kan velge innsatsen han vil spille. Ved å trykke «1-5 VINNERLINJER» kan spilleren velge innsatsen.

Hver vinnerlinje koster 1 kr, og ved å trykke «DOBBEL INNSATS» knappen kan han øke sjansen til maks innsats 2 kr pr. linje. (2x5).

Når gevinst kommer på vinnerlinjen må spilleren stoppe «START/STOP», hvis han lykkes med det, vil gevinsten bli overført til kredit og en repeat mulighet blir tilbudt. Denne repeat sjansen koster spilleren summen av lysende vinnereymbol. Hvis spilleren lykkes i å tenne repeater feltet med «START» knappen gjenntas samme gevinst.

Tønsberg den 18.03.97

Vi beklager eventuelle trykkfeil.

CR

### INNSTILLINGER BANK 1

- 1.1 ON = Softversjon OFF = Normal
- 1.2 Ikke brukt
- 1.3 ON = Tamper alarm aktivert
- 1.4 ON = Hoppervalør 20 kr OFF = Hoppervalør 10 kr
- 1.5 ON = Myntinnkast aksepterer kun hoppervalør
- 1.6 ON = Døralarm aktivert, støy ved uønsket døråpning.
- 1.7 ON = Gir 5% lavere utbetalingsprosent
- 1.8 ON = Seddelleser deaktiv.

### INNSTILLINGER BANK 2

- 2.1 ON = Skal ikke brukes
- 2.2 Ikke brukt
- 2.3 Ikke brukt
- 2.4 ON = Sperrer seddelmottak når hoppernivå er under 500 enheter. Off = fjerner sperren.
- 2.5 ON = Gevinst over kr 400 utbet. automatisk
- 2.6 ON = Deaktivering av coin. alarm
- 2.7 ON = Autospill (Gjelder test)
- 2.8 ON = Credit må brukes før ny mynt kan aksepteres

(1.8 og 2.4) Gjelder ikke når det brukes JCM seddelleser.